

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM

Валерий Шикшин 4 дан

Заслуженный тренер России

**ТЕОРИЯ
И
ПРАКТИКА
СЭМИЙ**

Казань 2003

Содержание

Введение.....	1
Глава I. Элементарная теория сэмзай.....	
Глава II. Группа без глаза против группы без глаза.....	
Глава III. Группа с глазом против группы без глаза.....	
Глава IV. Группа с глазом против группы С глазом.....	
Глава V. Планирование сэмзай.....	
Глава VI. Контрольные задачи.....	

Об авторе:

Валерий Дмитриевич Шикшин родился в 1948 году в Казани. В 1976 году познакомился с игрой Го. В 1978 году получил 1 дан, в 1988 году - 4 дан. Чемпион Латвии 1990 г., финалист чемпионата России 1998г. С 1989 года работает профессиональным тренером по Го в детско-ношеской спортивной школе олимпийского резерва. Среди его учеников победители чемпионатов и первенств мира, Европы, России, Татарстана, профессиональные игроки 1 дана ДинерштейнА., и Шикшина С.

Введение

Сэмзай является одним из самых трудных разделов техники Го для любителей. Порой, наблюдая за игрой профессионалов, удивляешься: как это их безглазая группа спокойно стоит в полном окружении противника. Но стоит только любителю попытаться ее убить, как возникает сэмзай, который профессионал легко выигрывает. Ничего мистического здесь нет - и сэмзай поддается расчету.

Эта книга поможет вам научиться рассчитывать все виды сэмзай. Особых знаний по теории игры здесь не требуется. Единственно, нужно знать, что если имеется группа камней без внешних дамэ с тремя пунктами глазного пространства (накадэ), то для ее снятия

требуется сделать три хода. Для группы с четырьмя пунктами накадэ пять ходов; для группы с пятью пунктами накадэ - восемь ходов; для группы с шестью пунктами накадэ - двенадцать ходов.

Большинство задач взяты из партий российских мастеров. Я надеюсь, что проштудировав эту книгу читатель поднимет свое мастерство и откроет для себя еще одну грань Го.

Я благодарен Евгению Панюкову за предоставленные партии российских мастеров и Президенту РФГ Валерию Соловьеву, 6 дан за ценные советы и замечания.

Казань сентябрь 1996

Глава 1. Элементарная теория сэмзай

Раздел 1. Общие положения

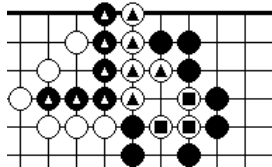
Когда группа черных и группа белых не имеет двух глаз и не могут никуда убежать, между ними возникает борьба за выживание: кто кого быстрее съест. Эта борьба называется сэмзай. (дословно - нападать друг на друга - прим. ред.).

ПРАВИЛО 1:

Определяй, какие группы участвуют в сэмзай.

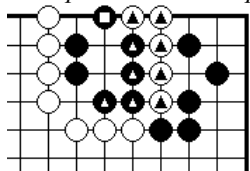
Д.1. Ход черных.

Черные и белые камни @, участвуют в сэмзай, а белые, обозначенные квадратами (#) в сэмзай не участвуют. Если вы дадите атари на белые КК, то проиграете сэмзай, т.е. вы не сможете первыми снять белые @.



ПРАВИЛО 2:

Выбирай для атаки группу с минимальным числом дам.



Д. 2. Ход белых

В сэмзай участвуют белые @, черные @ и черный #. Минимальным количеством дам обладает черный #. У белой группы - два дамэ, у черной группы - три дамэ, у черного # - два дамэ. Сделаем атари на черный # - выиграем сэмзай. Заполним дамэ черным @ -

проиграем.

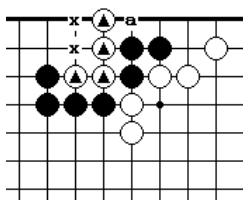
Каждая группа, участвующая в сэмзай, имеет внешние и общие дамэ.

ПРАВИЛО 3:

Сначала заполняй внешние дамэ, а потом только общие.

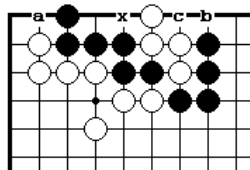
Д. 3. Ход черных

У белых Д дамэ "а" - общее, дамэ обозначенные "х" - внешние. Если черные первым ходом заполнят общее дамэ "а", то они проиграют сэмзай. Сначала надо заполнять внешние дамэ, обозначенные "х".



ПРАВИЛО 4:

Приближающий ход увеличивает дамэ на один пункт.



Д. 4. Ход белых

Подсчитаем дамэ. У черных три, у белых - два. Однако после хода белых в "а" черные не могут занять внешнее дамэ "с". Они должны сначала сделать ход в "б". Ход в "б" называется приближающим ходом и он увеличивает белым дамэ. Итак, у белой группы две степени "х" и "с", и требуется один приближающий ход в "б". Поэтому у

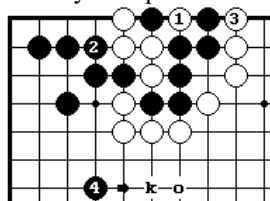
белых - три дамэ. Они начинают и выигрывают.

ПРАВИЛО 5:

В сэмзай пробивай ко самым последним ходом, чтобы дать атари.

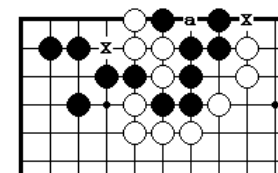
Д. 5. Ход белых

Белые заполняют дамэ "х", черные заполняют дамэ "х" и белые первыми пробивают ко в "а", давая атари и получая прямое ко.



Д. 5.1. Ход белых

Если белые первым ходом пробивают в 1, то ч.2, б.3 и тогда черные первыми пробивают ко, давая атари.



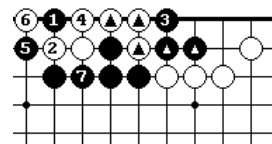
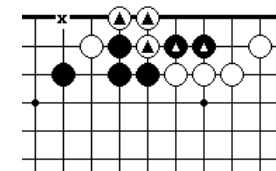
Раздел 2. Теория

ПРАВИЛО 6:

При равенстве дамэ сокращай степени, выигрывая сэмзай темп в темп.

Д. 6. Ход черных

В сэмзай участвуют два черных камня и три белых камня обозначенные треугольниками. У черных - три дамэ, у белых - две физические степени и требуется сделать один приближающий ход в "х". Поэтому у белых - тоже три дамэ. Следовательно, по ПРАВИЛУ 6 нужно сокращать степени, заедая темп в темп.



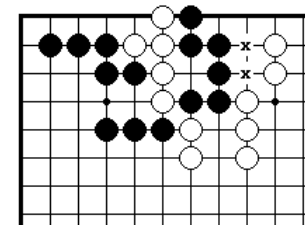
Д. 6.1. К ходу ч.7 белые захвачены.

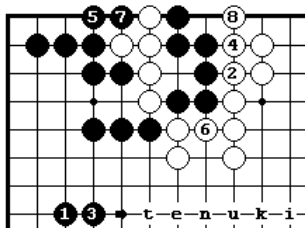
ПРАВИЛО 7:

При большем количестве дамэ играй в другом месте до тех пор, пока количество степеней не сравняется.

Далее применяй ПРАВИЛО 6.

Д. 7. Ход черных. У черных - шесть дамэ, у белых - четыре дамэ. По ПРАВИЛУ 7 черные могут сыграть два хода в другом месте. И после того, как белые займут степени "х", применить ПРАВИЛО 6, добывая темп в темп.





Д.7.1. Ход черных
Черные, после хода 9 выигрывают сэмзай.

ПРАВИЛО 8:

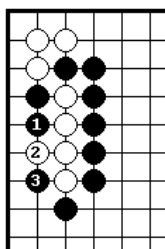
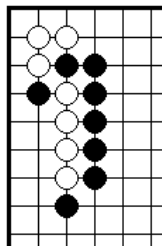
При меньшем количестве дамэ наращивай степени, а затем применяй ПРАВИЛО 6. Если нарастить дамэ не удастся, то используй свою пленную группу в качестве ко-угрозы, либо в качестве адаи, причем, количество ко-

ударов будет равняться количеству дамэ пленной группы.

Нарастить дамэ можно физически и при помощи жертвы камней, создавая дамэдзумари.

Д. 8. Ход черных

В сэмзай участвуют семь белых камней и один черный камень. У трех белых камней в углу - пять дамэ, у четырех белых камней - три дамэ, у черного камня - два дамэ. Белая группа с минимальными степенями - это четыре белых камня на стороне. У них - три дамэ, а у черных - два. Значит, надо нарастить степени. Нарастиваем физически, т.е. за счет видов соединения (тоби, ноби, и т.д.).

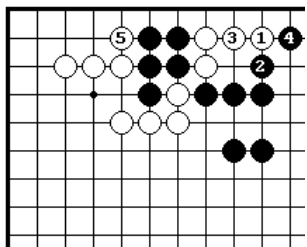
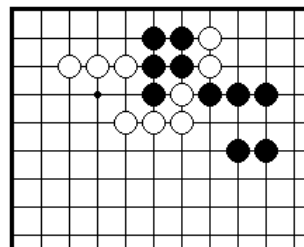


Д. 8.1. Ход черных

Черные играют 1, физически наращивая себе степени до трех пунктов при помощи ноби. Если белые играют 2, то применяем ПРАВИЛО 6.

Д. 8.2. Ход белых.

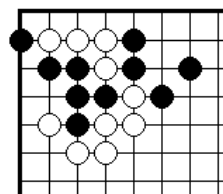
У черных - четыре дамэ, у белых - три. Нарастиваем физически при помощи тоби.



Д. 8.3. Ход белых

После 6.1, ч.2, 6.3, ч.4 у белых - четыре дамэ и они темп в темп добивают черных.

Нарастить дамэ можно при помощи жертвы камней, сагари (удлинения на первую и вторую линию), косуми-тэсудзи, дамэдзумари (нехватка степеней), занятия критических угловых пунктов 2-1, 2-2 и т.д.

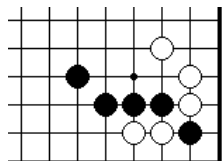


Д. 8.4 Ход черных.

У черных - два дамэ, у белых - три. Нарастиваем дамэ с помощью жертвы камня, создавая дамэдзумари,

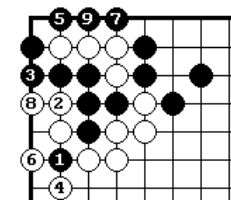
Д. 8.5. Ход черных

После 6.4 у белых три дамэ, у черных - два, но и ход в "8" требует приближающего хода в "6". Т.е. у черных тоже три дамэ и они добивают темп в темп.



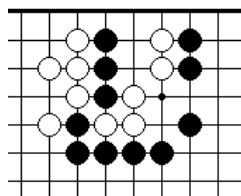
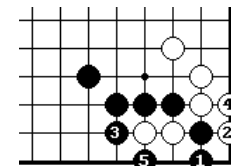
Д. 8.6. Ход черных

У черных - два дамэ, у белых - три. Нарастиваем дамэ при помощи сагари в пункт 2-1.



Д. 8.7. Ход черных

После ч.1 у черных - четыре дамэ (три физических и один приближающий ход в 4, пункт "а" - общее дамэ). После ч.5 выигрывают сэмзай черные.

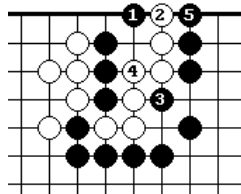
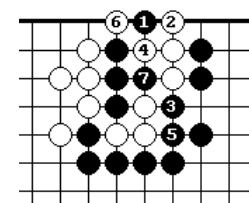


Д. 8.8. Ход черных

У белых четыре дамэ, у черных - три. Черные наращивают степени при помощи косуми-тэсудзи, создавая полуглаз.

Д. 8.9. Ход черных

После ч.7 черные спасают свои камни.

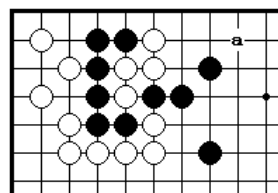


Д. 8.10. Ход черных

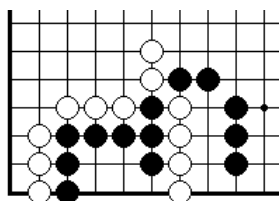
Если белые упорствуют и вместо 6.4 на Д. 8.9 играют как здесь, то черные снимают все белые камни.

Д. 8.11. Ход белых

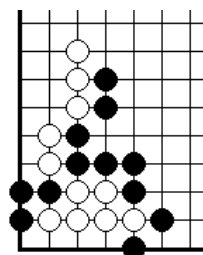
У черных четыре дамэ, у белых - три. Белые не могут нарастить дамэ. Белые могут использовать свои пленные камни для нанесения ко-угроз. У них три степени, значит они имеют здесь три ко-угрозы. Кроме того, белые камни можно использовать, как адзи. Если начнется борьба в данном месте и белые смогут поставить камень в окрестности пункта "а", то они могут спасти два своих камня и тем самым выиграть сэмэй.



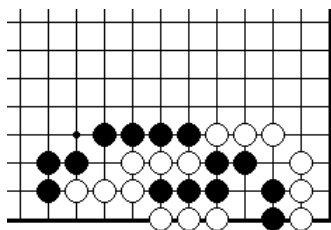
Раздел 3. Задачи.



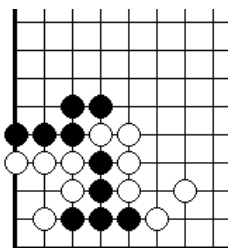
Задача 1. Ход черных. Кто выигрет сэмэй?



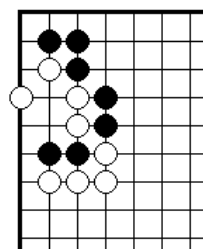
Задача 2. Черные начинают и выигрывают



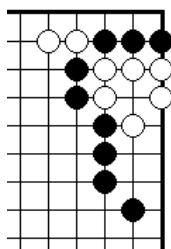
Задача 3. Черные начинают и выигрывают.



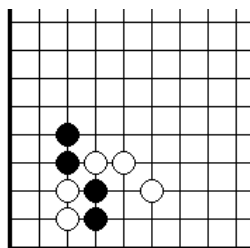
Задача 4. Черные начинают и выигрывают.



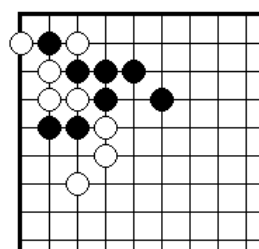
Задача 5. Черные начинают и выигрывают.



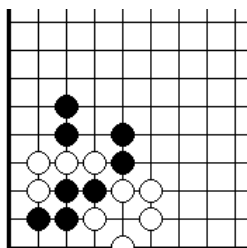
Задача 6. Черные начинают и выигрывают.



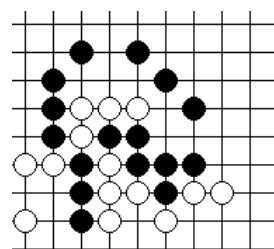
Задача 7. Черные начинают и выигрывают.



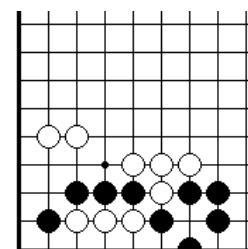
Задача 8. Черные начинают и выигрывают.



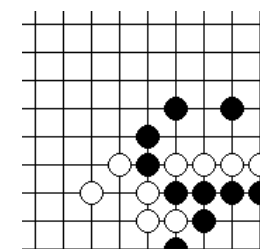
Задача 9. Черные начинают и выигрывают.



Задача 10. Черные начинают и выигрывают.



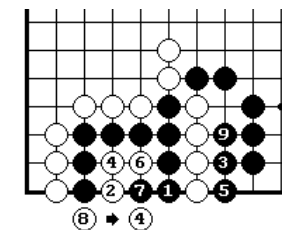
Задача 11. Белые начинают и выигрывают.



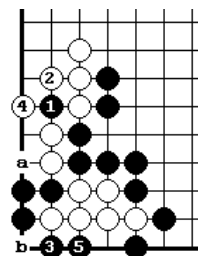
Задача 12. Черные начинают и выигрывают.

Ответ на задачу 1

У белых пять дамэ, у черных - четыре. Нарращиваем степень при помощи большого глаза ходом 1. Накадэ из четырех пунктов - это пять степеней. Теперь у черных пять дамэ а у белых - четыре. После хода 9 черные выигрывают сэмэй.



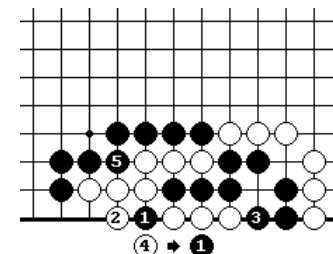
Ответ на задачу 2



У белых три дамэ, у черных - два. Нарращиваем при помощи жертвы камня ходом 1. Теперь у черных после 6.2 - три дамэ (два физических, а пункты "а" и "б" требуют приближающего хода). После хода 5 черные выигрывают сэмэй.

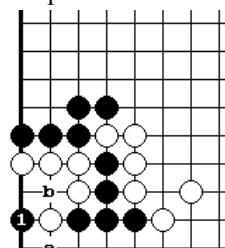
Ответ на задачу 3

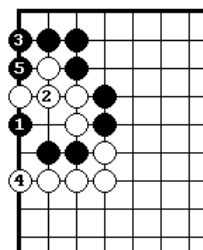
У черных два дамэ, у шести белых - четыре дамэ, у трех белых камней - два дамэ. Атакуем группу с минимальным количеством дамэ, т.е. три белых камня. Уменьшаем дамэ белых при помощи вбрасывания ч.1. Затем даем атари ч.3. Белые обязаны защититься 6.4, иначе съедение трех камней всегда дает глаз. Но, после ч. 5, черные легко выигрывают сэмэй.



Ответ на задачу 4

У черных три дамэ, но белые грозят построить глаз. Черные играют цукэ ч.1, занимая критический пункт угла: 2-1. Теперь пункты "а" и "б" - миаи.



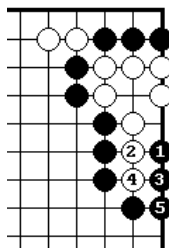


Ответ на задачу 5

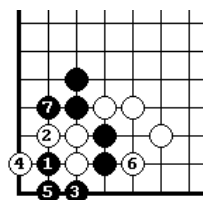
Черные играют косуми тэсудзи 1 и после ч. 5 легко выигрывают сэмзай.

Ответ на задачу 6

У черных три дамэ, у белых - три (два физических и один приближающий ход). Всегда нужно начинать с приближающего хода. После ч.5 черные легко выигрывают сэмзай.



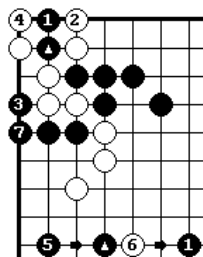
Ответ на задачу 7



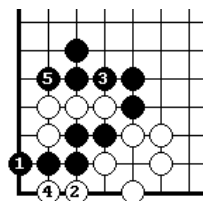
Количество дамэ поровну, поэтому нужно их сокращать. Черные занимают критический пункт угла: 2-2 - ходом 1 и после 7 выигрывают сэмзай.

Ответ на задачу 8

У черных три дамэ, но белые владеют углом. Сокращаем у белых степени за счет вбрасывания сначала двух камней, а затем одного камня. После б.6 - ч. 7 занимает критический пункт и черные выигрывают сэмзай.



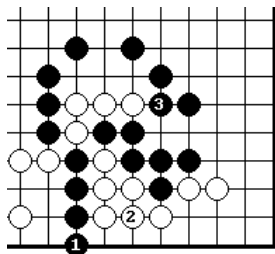
Ответ на задачу 9



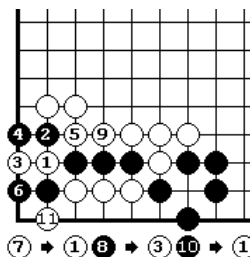
У черных - три дамэ, у белых - четыре. Увеличиваем степени за счет сагари в пункт 2-1 ходом 1. Теперь у черных пять дамэ и после ч.5 они выигрывают сэмзай.

Ответ на задачу 10

У черных - три дамэ, у белых - четыре. Увеличиваем степени за счет сагари ч.1, угрожая вбросить камень в 2. После б.2 степеней поровну и черные выигрывают сэмзай после ч.3.



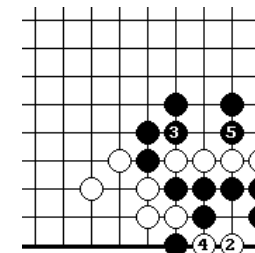
Ответ на задачу 11



У белой и черной групп - по три дамэ, но черные владеют углом. Белые играют 1, ч.2 - атари. Белые ходами 3, 5 и 7 жертвуют два камня, а затем еще один. После ч. 10 у белых и черных по три дамэ, но ход белых и они после б.11 выигрывают сэмзай.

Ответ на задачу 12

У белых - четыре дамэ, у черных - три. Черные увеличивают себе дамэ - ходом 1, занимая критический пункт 2-1 и угрожая построить два глаза. После б.2 у черных и у белых по четыре дамэ и после ч.5 черные выигрывают сэмзай.



Выводы:

- элементарная теория сэмзай применяется, если у безглазых групп нет общих дамэ, либо имеется только одно общее дамэ;
- определяй, между какими группами идет сэмзай;
- атакуй группу противника с минимальным числом дамэ;
- заполняй внешние дамэ, а затем - общие;
- приближающий ход увеличивает число дамэ на один пункт;
- пробивай ко-борьбу самым последним ходом, чтобы дать атари;
- при равенстве степеней сокращай дамэ, заедая темп в темп;
- при большем количестве степеней играй в другом месте до тех пор, пока дамэ не сравняются;
- при меньшем количестве дамэ наращивай степени физически или при помощи тэсудзи. Если не удается нарастить дамэ, используй пленную группу, как адзи или для ко-ударов;
- для уменьшения числа дамэ применяй тэсудзи вбрасывания и сжатия за счет пожертвованных камней;

Глава II. Группа без глаза против группы без глаза

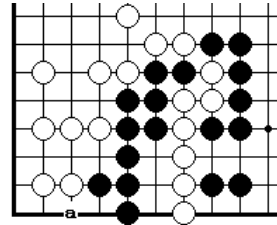
Раздел 1. Теория.

ПРАВИЛО 1:

Сильной считается группа, которая имеет больше внешних дамэ. У слабой группы меньше внешних дамэ.

Д. 1. Ход черных

Группа черных - сильная, т.к. имеет четыре внешних дамэ (три физических и один приближающий ход в "а"). Группа белых имеет два внешних дамэ.



ПРАВИЛО 2:

Сильную группу нельзя убить. Она либо съедает слабую группу, либо живет в сэки.

На Д. 1 черную группу убить нельзя.

ПРАВИЛО 3:

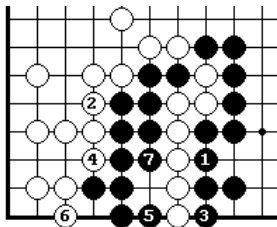
У сильной группы подсчитываются только внешние дамэ. У слабой группы подсчитываются внешние и общие дамэ.

На Д. 1 у черных четыре дамэ, у белых - пять дамэ (два внешних и три общих).

ПРАВИЛО 4:

Сильная группа при своем ходе убивает слабую группу темп в темп, если у нее на одно дамэ меньше.

На Д. 1 у черных четыре дамэ, у белых - пять, т.е. у черных на одно дамэ меньше, поэтому...



Д. 2 Ход черных

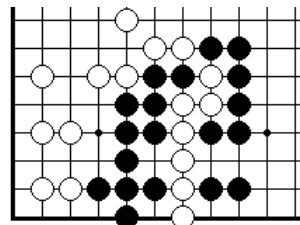
После ч.7 черные добивают белых темп в темп.

ПРАВИЛО 5:

Если при своем ходе количество дамэ сильной группы равно или больше количества дамэ слабой группы, то можно играть в другом месте.

Д. 3. Ход черных

У черных пять внешних дамэ, у белых - два внешних и три общих. Всего пять. По ПРАВИЛУ 5 черные могут пропустить здесь один ход.



Д. 4. Ход черных

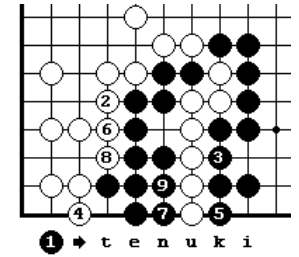
Пропустив один ход, черные после ч.9 добивают белых темп в темп.

ПРАВИЛО 6:

Слабая группа при своем ходе живет в сэки, если у нее на одно или несколько дамэ больше, чем у сильной группы.

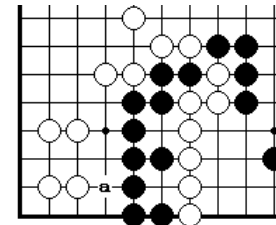
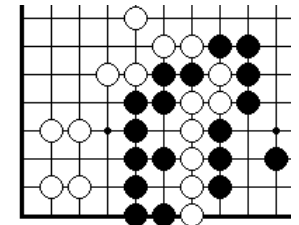
Если больше на одно дамэ, то нужно сократить одну степень у сильной группы.

Если больше на два, три и т.д. дамэ, то можно играть в другом месте.



Д. 5 Ход черных

У черных пять дамэ, у белых - три. Черные могут сыграть три хода в другом месте.



Д. 6. Ход белых

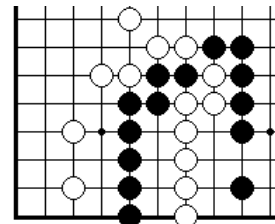
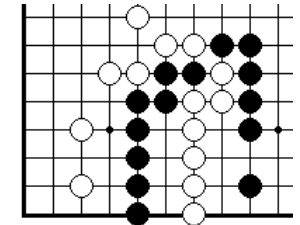
Сильная группа черных имеет пять дамэ, а слабая группа белых - шесть дамэ. По ПРАВИЛУ 6 белые живут в сэки, но они должны добавить еще один ход, например, в "а".

Примечание: сильная группа при своем ходе живет в сэки, если у нее на два или более дамэ меньше, чем у слабой группы.

Д. 7. Ход белых

У черных пять внешних дамэ, у белых - четыре внешних дамэ. Значит, сильная группа - черная, а слабая - белая.

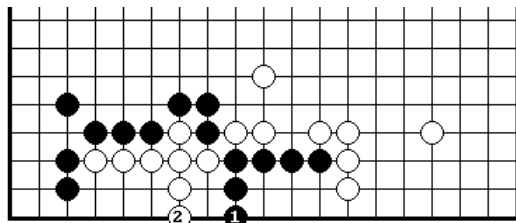
Сильную группу убить нельзя. Слабая группа может жить в сэки, если при своем ходе у нее на одно дамэ больше. У черных пять дамэ, у белых - восемь. Белые живут в сэки и могут сделать два хода в другом месте.



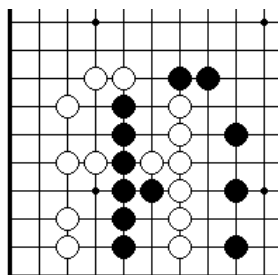
Д. 8. Ход черных

Сильная группа черных имеет пять дамэ. Слабая группа белых - восемь дамэ. Разница равна трем, следовательно, черные не могут убить белых. Белые живут в сэки.

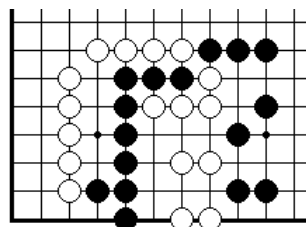
Раздел 2. Задачи



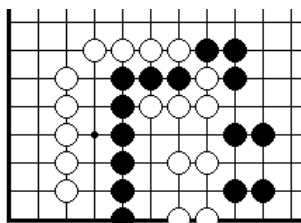
Задача 1. После обмена: 1-2 кто выиграет сэмэй.



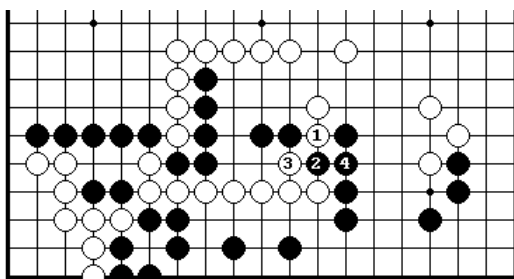
Задача 2. Ход белых.
Кто выиграет сэмэй?



Задача 3. Ход черных.
Каков статус черной группы?



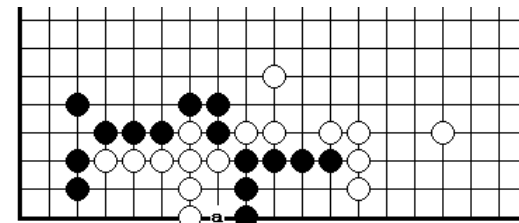
Задача 4. Ход белых.
Каков статус белой группы?



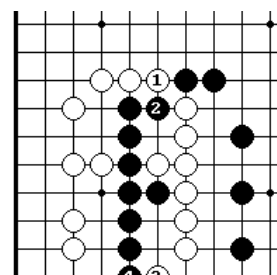
Задача 5. После обмена: 1-4 кто выиграет сэмэй?

Ответ на задачу 1

Сильная группа - черная. У нее - пять дамэ, у белых - шесть дамэ. Значит черные должны сокращать дамэ, заедая темп в темп. Если белые сыграют в "а", то будет одна общая степень. В этом случае действует элементарная теория сэмэй. У черных будет шесть дамэ (пять внешних и одно общее), у белых - пять. Поэтому черные смогут пропустить ход.



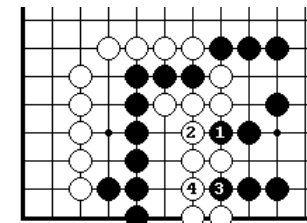
Ответ на задачу 2



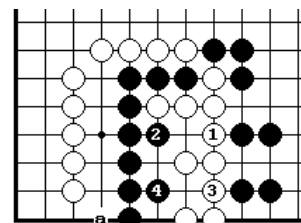
Вставим сентэ-ходы для того, чтобы получить расчетную позицию. Сильная группа - белая. У нее восемь дамэ, у черных - девять дамэ (шесть внешних и три общих). Итак, при своем ходе белые имеют на одно дамэ меньше, поэтому они добивают темп в темп черных. Сильная группа не умирает, поэтому если белые пропустят здесь ход, то будет сэки.

Ответ на задачу 3

При помощи сентэ-ходов ч.1, 3 получаем расчетную позицию. Сильная группа - черная. У нее шесть дамэ (пять внешних и один приближающий ход). У белых - восемь дамэ (четыре внешних и четыре общих). У сильной группы при своем ходе на два дамэ меньше, следовательно, здесь сэки и надо играть в другом месте.



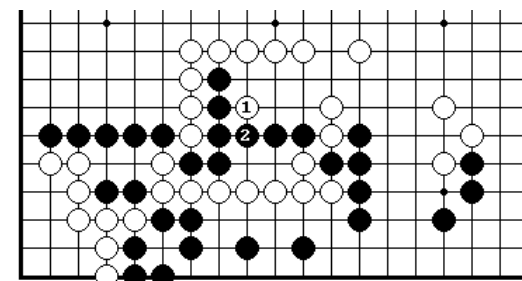
Ответ на задачу 4

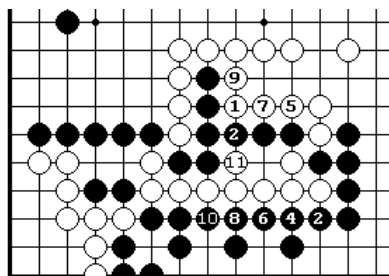


При помощи сентэ-ходов б.1, 3 приведем позицию к расчетной. У белых - семь дамэ, у черных - шесть. У белой слабой группы при своем ходе на одно дамэ больше. Она живет в сэки, но должна добавить здесь ход, например, в "а".

Ответ на задачу 5

Вставим сентэ-ход б.1 и получим расчетную позицию. Сильная группа - белая. У нее шесть внешних дамэ, у черных - пять дамэ (три внешние и два общие). Белые имеют на одно дамэ больше при своем ходе, поэтому они могут два раза сыграть в другом месте.





①③ ★ т е н к и

Д.1. Ход белых
Пропустив два хода, белые после б.11
выигрывают сэмзай.

Выводы:

- Сильная группа имеет больше внешних дамэ;
- сильная группа никогда не умирает;
- слабая группа может жить в сэки;
- у сильной группы подсчитывай только внешние дамэ, у слабой - внешние и общие дамэ;
- сильная группа при своем ходе убивает слабую группу темп в темп, если у нее на одно дамэ меньше;
- слабая группа при своем ходе живет в сэки, если у нее на одно дамэ больше, чем у сильной группы.

Глава 3.

Группа с глазом против группы без глаза

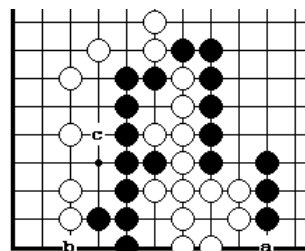
Раздел 1. Теория

ПРАВИЛО 1:

Сильной группой считается группа с глазом. Слабой группой - группа без глаза.

Д. 1. Ход белых

Белая группа - сильная, черная - слабая.



ПРАВИЛО 2:

Между группой с глазом и группой без глаза нет сэки. Сильная группа убивает слабую, либо наоборот.

На Д. 1 белые убивают черных при своем ходе.

ПРАВИЛО 3:

У сильной группы подсчитываются внешние, общие и степени нападэ. У слабой группы подсчитываются только внешние дамэ.

На Д. 1 у белых три внешних дамэ (два физических и один приближающий ход в "а"), три общих дамэ и одна степень нападэ. Всего у белых - семь дамэ. У черных подсчитываются только внешние дамэ. Их семь. Заметим, что у черных имеется полуглаз, который требует приближающего хода в "Б".

Примечание: При сэмзай группы с глазом против группы, без глаза первый приближающий ход не увеличивает дамэ слабой группы. Однако, каждый последующий приближающий ход увеличивает дамэ слабой группы на один пункт.

ПРАВИЛО 4:

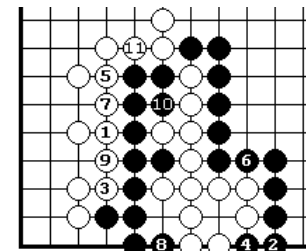
Сильная группа при своем ходе убивает слабую группу, если у нее количество дамэ равно или больше количества дамэ слабой группы.

Если дамэ равны, то нужно сократить внешнюю степень у слабой группы. Если - больше, то можно играть в другом месте.

На Д.1 у сильной группы - семь дамэ, у слабой - семь дамэ. Белым необходимо сократить внешнюю степень, например, сыграв в "с".

Д. 2. Ход белых

Белые сыграли 1, черные начали сокращать степени белых ходом 2. После б.11 мы видим, что черные не могут убить белых из-за дамэдумари.



ПРАВИЛО 5:

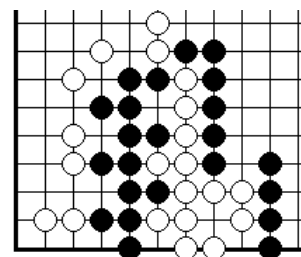
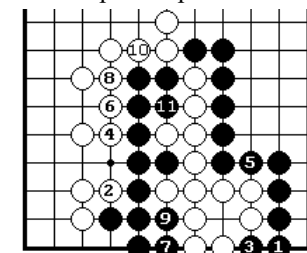
Слабая группа при своем ходе убивает сильную группу, если у нее количество дамэ равно или больше количества дамэ сильной группы.

Если дамэ равны, то слабая группа добывает сильную темп в темп. Если больше, то можно играть в другом месте.

На Д.1 у черных семь дамэ, у белых тоже семь. По ПРАВИЛУ 5 черные при своем ходе темп в темп добывают белых.

Д. 3. Ход черных

Черные начинают с приближающего хода 1 и после ч.11 выигрывают сэмзай темп в темп.

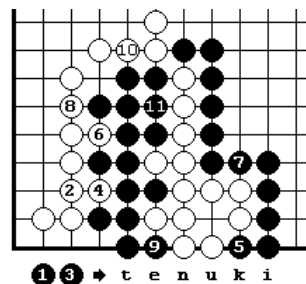


Д. 4. Ход черных

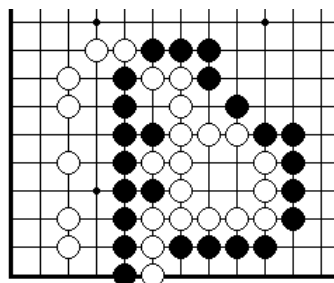
У сильной белой группы пять дамэ (два внешних, два общих, один пункт нападэ). У слабой черной группы - семь внешних дамэ (шесть физических и второй приближающий ход увеличивает дамэ на один пункт). При своем ходе у черных на два дамэ больше, значит, они могут пропустить здесь два хода.

Д. 5. Ход черных

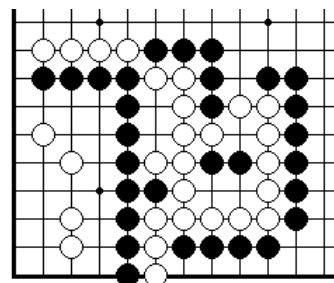
Черные два раза играют тэнуки - ч.1, 3, а затем сокращают дамэ ходом 5. После ч. 11 черные темп в темп выигрывают сэмзай.



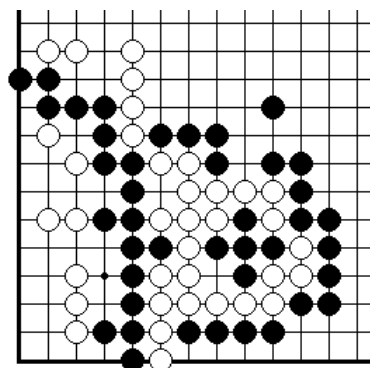
Раздел 2. Задачи



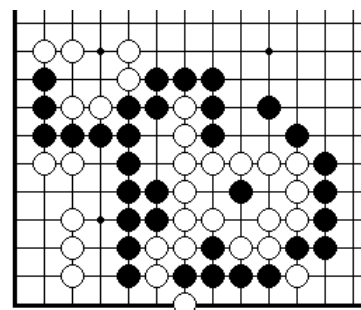
Задача 1. Ход черных.
Кто выиграет сэмзай?



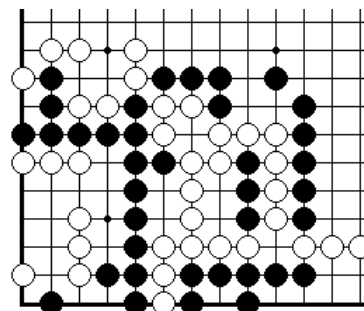
Задача 2. Ход белых
Кто выиграет сэмзай?



Задача 3. Ход белых.
Каков статус белой группы?



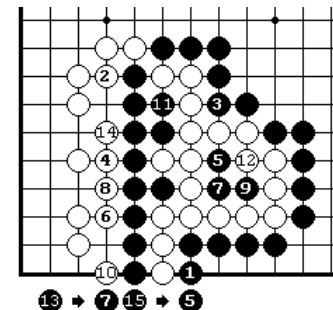
Задача 4. Ход черных.
Кто выиграет сэмзай?



Задача 5. Ход белых.
Определите статус черной и белой групп.

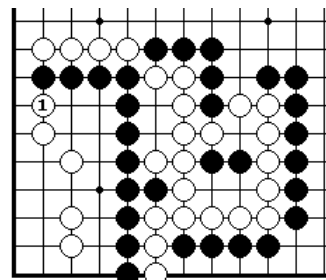
Ответ на задачу 1

У сильной белой группы восемь дамэ (два внешних, одно общее и пять степеней накадэ). У слабой черной группы восемь дамэ. Слабая группа при своем ходе имеет равное количество дамэ. Поэтому черные после хода 15 убивают белых темп в темп.



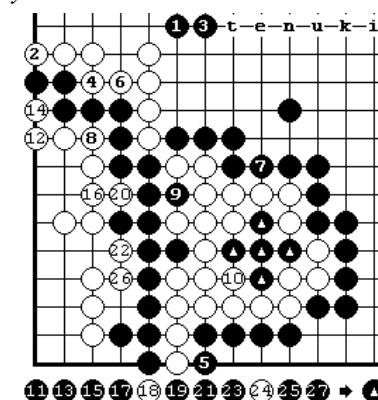
Ответ на задачу 2

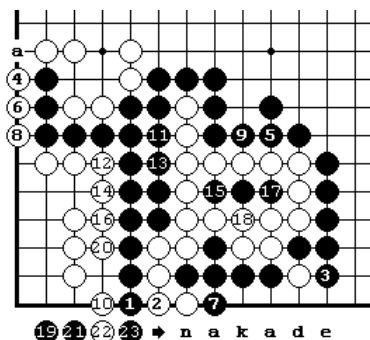
Сильная белая группа имеет десять дамэ (два внешних, два общих и шесть пунктов накадэ). Слабая черная группа имеет также десять дамэ. Сильная группа при своем ходе имеет равное количество дамэ, следовательно, она должна добавить еще один ход, например, „1. Заметим, что сильная группа не должна до конца добивать слабую группу. Необходимо потратить на добивание столько ходов, сколько внешних дамэ у сильной группы. В нашем примере у белых имеется два внешних дамэ, поэтому в конце партии придется добавить два хода.



Ответ на задачу 3

Сильная белая группа имеет десять дамэ (два внешних, одно общее и семь накадэ). Слабая черная группа имеет двенадцать внешних дамэ (десять физических, а второй и третий приближающие ходы дают еще два дамэ). Слабая группа при своем ходе имеет на два дамэ больше, поэтому она убивает белых и может пропустить здесь два хода. Черные два раза играют тэнуки, а затем ходом 5 сокращают дамэ. После ч.27 они выигрывают сэмзай темп в темп.



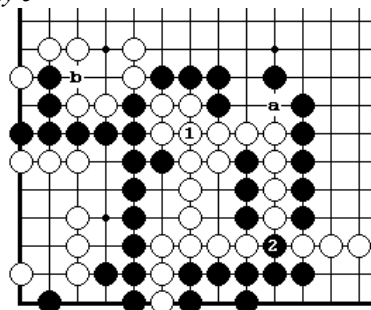


Ответ на задачу 4

У слабой черной группы - десять внешних дамэ. У белых четыре внешних, два общих и четыре накадэ. Всего десять степеней. Слабая группа при своем ходе имеет равное количество дамэ, поэтому она убивает белых темп в темп ходами ч.1-23. Заметим, что если после б.4, ч.5 сыграть в 6, то после хода белых в "а" черная группа будет пленной, т.к. у слабой группы при ее ходе будет восемь дамэ (один приближающий ход не прибавляет дамэ), а у белых девять. Ход черных в 6 - грубая ошибка, проигрывающая сэмзай. Нужно просто сокращать дамэ, как показано на диаграмме ответа.

Ответ на задачу 5

После б.1 - ч.2 и возникает сэмзай. У белых девять дамэ, у черных восемь дамэ. Сильная группа при своем ходе имеет на одно дамэ больше, поэтому она может сыграть в другом месте. Но если черные займут пункт "а", то белые обязаны занять "б". Сильная группа обязана следить, чтобы у нее на одно дамэ было больше.



Выводы:

- сильная группа имеет глаз;
- между сильной и слабой группами нет сэки;
- у сильной группы подсчитывай внешние, общие дамэ и степени накадэ, у слабой группы - только внешние дамэ;
- при своем ходе сильная группа убивает слабую группу, если у нее равно или больше дамэ;
- при своем ходе слабая группа убивает сильную группу, если у нее равно или больше дамэ.

Глава IV

Группа с глазом против группы с глазом

Формы накадэ делятся на низшие и высшие. К низшим формам накадэ относятся формы, образованные из одного, двух и трех пунктов накадэ. К высшим формам накадэ относятся формы, образованные из четырех, пяти и шести пунктов накадэ.

Раздел 1.

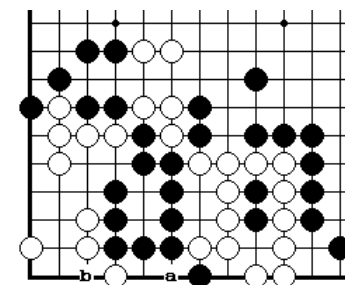
Сэмзай между низшими формами.

Здесь мы рассматриваем глаза, образованные только из одного, двух и трех пунктов. Для сэмзай они имеют одинаковую силу.

ПРАВИЛО 1:

Сильная группа имеет большее число внешних дамэ и степеней накадэ.

Д. 1. Черные имеют три внешних дамэ и две степени накадэ. Всего пять дамэ. Белые имеют три внешние степени и одну степень накадэ. Всего четыре дамэ. По ПРАВИЛУ 1 черная группа будет сильной группой.



ПРАВИЛО 2:

Сильную группу убить нельзя. Она либо убивает слабую группу, либо живет в сэки.

На Д. 1 черных убить нельзя.

ПРАВИЛО 3:

У сильной группы подсчитываются внешние дамэ и степени накадэ. У слабой - все.

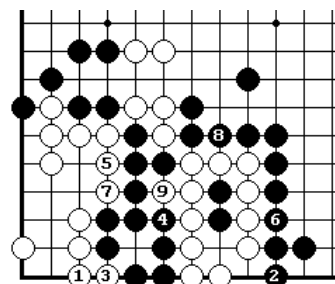
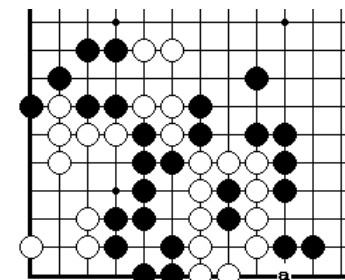
На Д. 1 проведем сентэ-обмен ч."а" - б."б". Теперь видно, что у черных - три внешних дамэ и две степени накадэ. У белых - три внешних, три общих дамэ и одна степень накадэ. Черная группа - сильная.

ПРАВИЛО 4:

Сильная группа при своем ходе убивает слабую группу, если у нее количество дамэ равно или больше количества дамэ слабой группы.

Если дамэ равны, то сильная группа убивает слабую темп в темп. Если больше дамэ, то можно играть в другом месте.

Д. 2. У черных - три внешних дамэ и одна степень накадэ. Всего четыре дамэ. У белых пять дамэ. Поэтому белая группа будет сильной. Слабой черная группа, включая общую степень, имеет пять дамэ. Поэтому белые выигрывают сэмзай темп в темп.

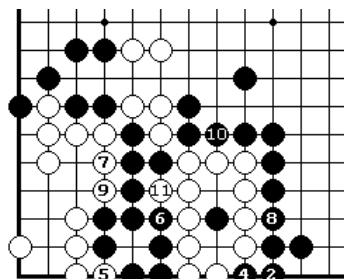
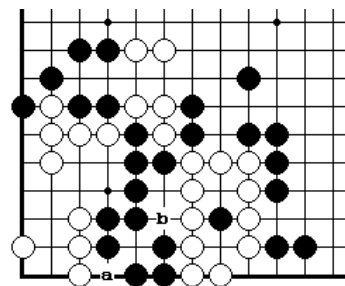


Д. 3. Ход белых

Белые начинают с приближающего хода 1, черные - 2. Белые играют в сентэ б.3 - ч.4 и после б.9 добивают черных темп в темп.

Д. 4 Ход белых

Белая группа - сильная. У белых шесть дам, у черных с учетом сентэ: ч."а" - б."б" - четыре дам. По ПРАВИЛУ 4, если у сильной группы больше дам, то можно играть в другом месте. В данном случае белые могут пропустить здесь два хода, пока дам не сравняются, а потом добить темп в темп.



①③ ★ т е н у к и

Д. 5. Ход белых

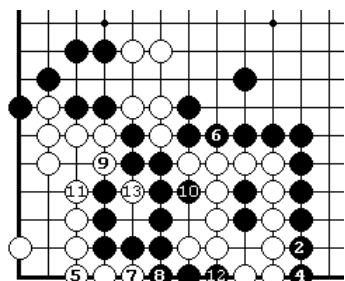
Белые два раза играют тэнуки б.1, 3, а затем сокращают дам ходом 5. После хода 11 они темп в темп выигрывают сэмзай.

ПРАВИЛО 5:

Слабая группа при своем ходе живет с сэки, если у нее количество дам равно или больше количества дам сильной группы.

Если равно, то надо сокращать одно дам. Если больше, то можно играть в другом месте.

На Д. 1 у сильной черной группы пять дам, у слабой белой группы семь дам. По ПРАВИЛУ 5 белые при своем ходе могут два раза сыграть в другом месте, а затем сократить у черных дам.

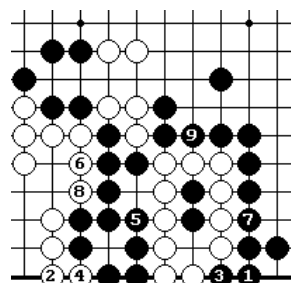


①③ ★ т е н у к и

Д. 6. Ход белых

Белые два раза играют тэнуки - б.1, 3, а затем сокращают дам ходом 5. После б.13 - очевидное сэки.

На Д. 2 у сильной белой группы пять дам, у черных пять дам. По ПРАВИЛУ 5, черные сокращают дам в "а" и живут в сэки.



Д. 7 Ход черных

После ч.9 - очевидное сэки.

Раздел 2.

Сэмзай между более высокими формами

Более высокими формами накадэ являются формы накадэ из четырех пунктов по сравнению с низшими формами, формы накадэ из пяти пунктов по сравнению с накадэ из четырех пунктов, и формы накадэ из шести пунктов по сравнению с накадэ из пяти пунктов.

ПРАВИЛО 1:

Сильной считается группа, которая имеет более высокую форму накадэ.

Д. 8. У белых - накадэ из четырех пунктов, у черных - из двух. Белая группа является сильной, черная - слабой.

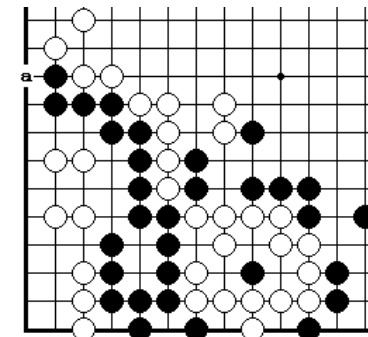
ПРАВИЛО 2:

Между сильной и слабой группами нет сэки.

На Д. 8 белые убивают черных при своем ходе.

ПРАВИЛО 3:

У сильной группы подсчитываются внешние, общие дам и степени накадэ. У слабой группы подсчитываются внешние дам и степени накадэ.



Д.8

На Д. 8 белые имеют четыре внешних дам, три общих дам (два физических и один приближающий ход) и четыре степени накадэ. Всего одиннадцать дам. Черные имеют девять внешних дам и две степени накадэ. Всего – одиннадцать дам.

ПРАВИЛО 4:

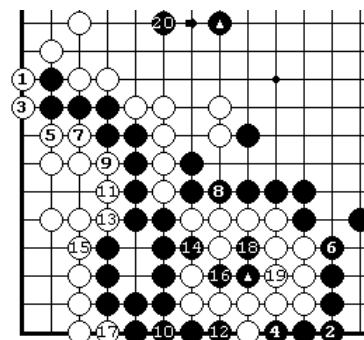
Сильная группа при своем ходе убивает слабую группу, если у нее количество дам равно или больше количества дам слабой группы. Если равно, то нужно сокращать степень, если больше, то можно играть в другом месте.

Примечание: добивать до конца слабую группу не надо, достаточно иметь на одно дам больше. В конце партии придется добавить столько ходов, сколько внешних дам у сильной группы.

На Д. 8 сильная группа белых имеет одиннадцать дам. Слабая группа черных - также одиннадцать дам. Ход белых. По ПРАВИЛУ 4 белые выигрывают сэмзай, добавляя ход в "а".

Д. 9. Ход белых

Белые сыграли 1. Черные ходом 2 сокращают дам. В результате после 21 белые выигрывают сэмзай темп в темп.



Д. 10 Ход белых

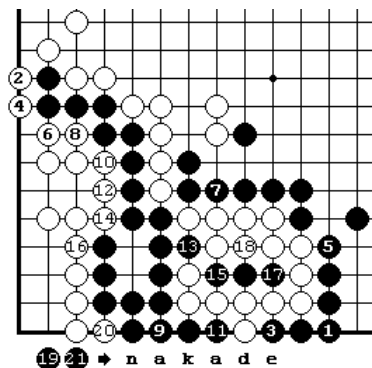
Сильная группа - белая. У белых - двенадцать дамэ, у черных - десять дамэ. По ПРАВИЛУ 4 белые могут пропустить здесь два хода.

ПРАВИЛО 5:

Слабая группа при своем ходе убивает сильную группу, если у нее количество дамэ равно или больше количества дамэ сильной группы.

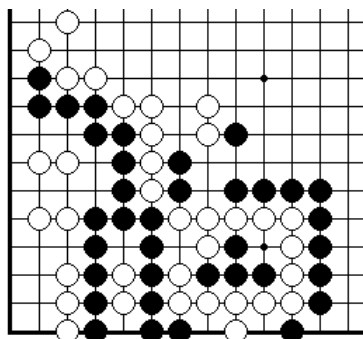
Если равно, то слабая группа выигрывает сэмэй темп в темп, если больше, то можно играть в другом месте.

На Д. 8 сильная белая группа имеет одиннадцать дамэ, слабая черная группа - также одиннадцать дамэ. По ПРАВИЛУ 5 черные добивают белых темп в темп.



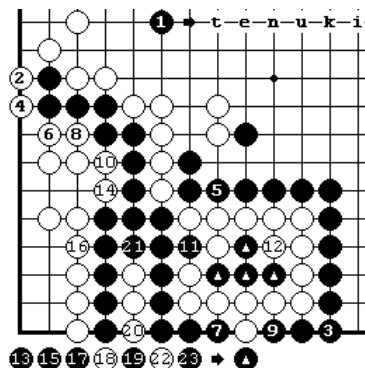
Д. 11. Ход черных

Здесь приводится результат сэмэй на Д.8 после ч.21.



Д. 12. Ход черных

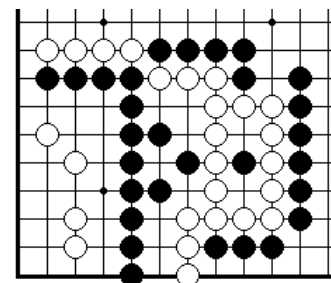
Белая группа - сильная потому, что у них более высокая форма накадэ (из пяти пунктов). У белых - девять дамэ, у черных - десять дамэ. По ПРАВИЛУ 5 черные при своем ходе могут играть в другом месте.



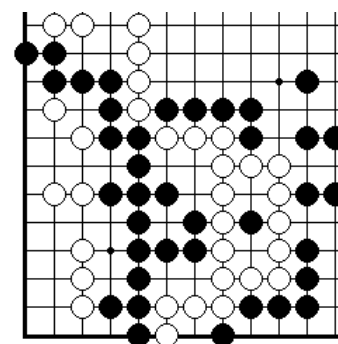
Д. 13. Ход черных

Черные играют тэнуки 1 и после ч.23 выигрывают сэмэй темп в темп.

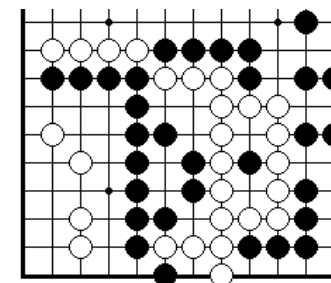
Раздел 3. Задачи



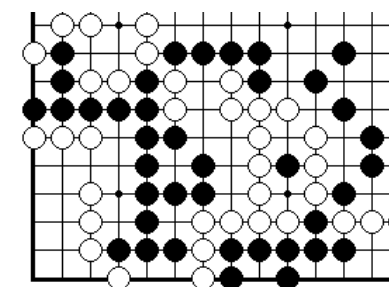
Задача 1. Ход черных
Кто выиграет сэмйай



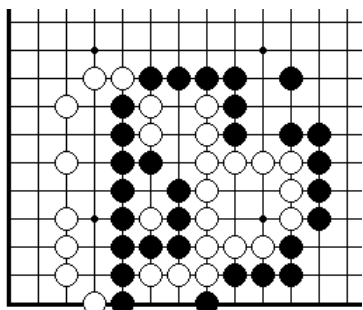
Задача 3. Ход черных
Каков статус черной группы?



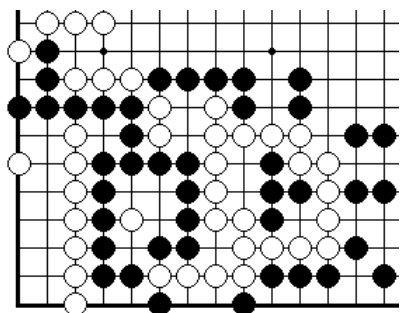
Задача 2. Ход белых
Кто выиграет сэмйай



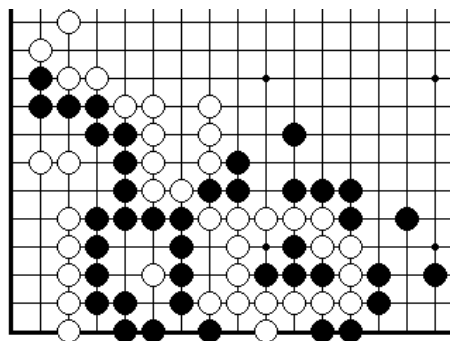
Задача 4. Ход белых
Каков статус белой группы?



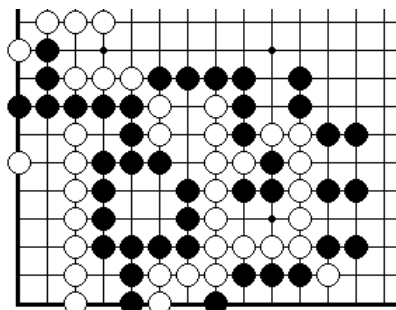
Задача 5. Ход черных
Кто выиграет сэмий ?



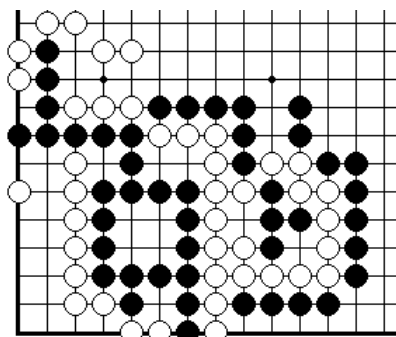
Задача 7. Ход белых
Каков статус черной группы?



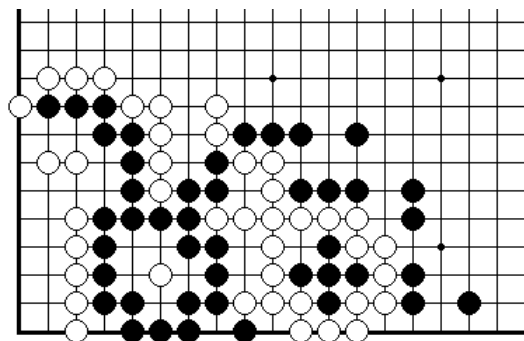
Задача 9. Ход белых
Кто выиграет сэмий ?



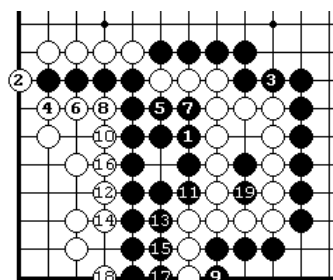
Задача 6. Ход белых
Кто выиграет сэмий?



Задача 8. Ход черных
Каков статус черной группы?

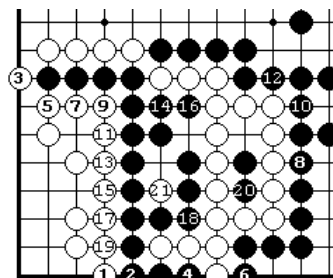


Задача 10. Ход белых
Каков статус белой группы?



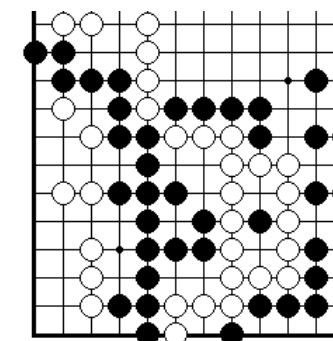
Ответ на задачу 1

Сильная группа - черная. У нее - десять внешних дамэ и одна степень накадэ. Всего - одиннадцать дамэ. У слабой белой группы подсчитываются все дамэ. У белых - одиннадцать дамэ. Черные после хода 19 добивают белых темп в темп.



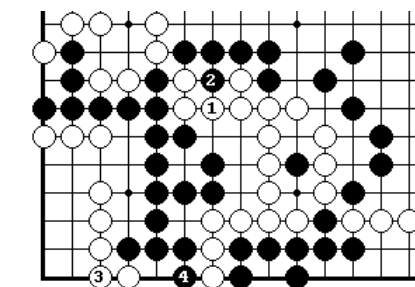
Ответ на задачу 2

Проводим сентэ-обмен: б.1 - ч.2. Теперь видно, что сильная группа - черная. У нее - одиннадцать дамэ (девять внешних и две степени накадэ) и ее убить нельзя. У белых - одиннадцать дамэ (четыре внешних, пять общих и две степени накадэ). Слабая группа при своем ходе имеет равное количество дамэ, значит, белые живут в сэки, сократив одну степень. После 3-21 - сэки.



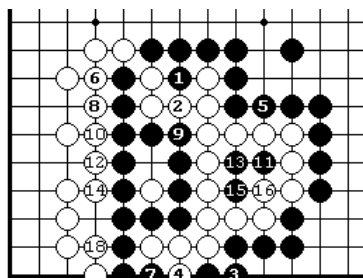
Ответ на задачу 3

Сильная группа - черная. У нее тринадцать внешних дамэ (десять физических и три приближающих хода) и одна степень накадэ. У белых - пять внешних, пять общих дамэ и две степени накадэ, всего - двенадцать. Сильная группа при своем ходе имеет на два дамэ больше, поэтому белая группа пленная, а черные могут сделать два хода в другом месте.



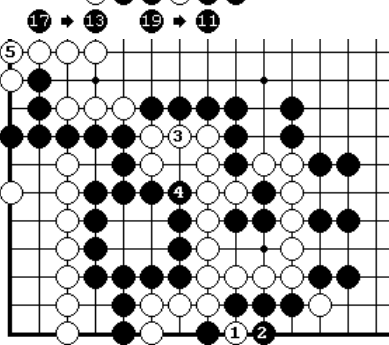
Ответ на задачу 4

При помощи сентэ-обмена: 1-4 приведем позицию к расчетной. Сильная группа - черная. У нее восемь внешних дамэ (семь физических и один приближающий ход) и одна степень накадэ. Всего девять дамэ. У белых четыре внешних, пять общих дамэ и две степени накадэ. Всего одиннадцать дамэ. Белые при своем ходе живут в сэки и могут пропустить здесь два хода.



Ответ на задачу 5

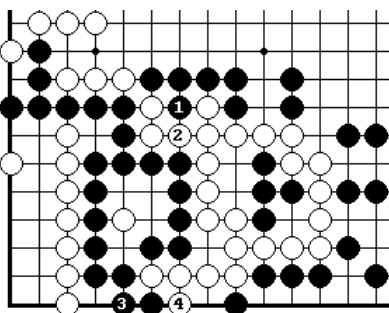
Упростим позицию, сыграв сентэ: 1-4. Теперь легко рассчитать сэмэй. Сильная группа - белая. У нее более высокая форма накадэ. У белых одно внешнее, два общих дамэ и пять степеней накадэ. Всего восемь дамэ. У черных семь внешних и одна степень накадэ. Всего восемь дамэ. Между ними нет сэки. Ходами 5-19 черные темп в темп добивают белых.



Ответ на задачу 6

Упростим позицию, проведя сентэ: 6.1-ч.2-6.3-ч.4. Теперь легко рассчитать сэмэй. Сильная группа - белая. У нее более высокая форма накадэ. У белых - семь внешних дамэ (четыре физических и три приближающих хода), одно общее дамэ и пять степеней накадэ ("автомобиль" требует восьми степеней, но три уже заняты). Всего у белых - тринадцать дамэ. У черных - восемь внешних дамэ и пять степеней накадэ. Также тринадцать дамэ. У сильной группы при своем

ходе равное количество дамэ, значит белые выигрывают сэмэй, сократив одно дамэ, например, в 5. Заметим, что белым нет необходимости до конца заедать черных. Достаточно иметь на одно дамэ больше. За пленную группу черные получают компенсацию в виде генератора ко-угроз в данном месте.



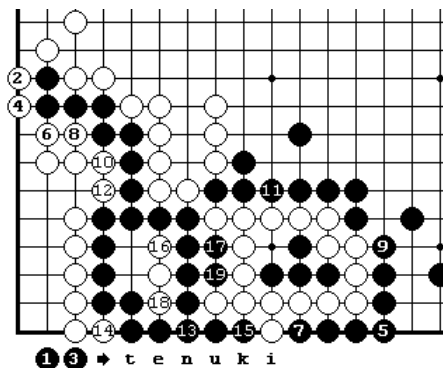
Ответ на задачу 7

При помощи сентэ-ходов приведем позицию к расчетной: ч.1-6.2-ч.3-6.4. Сильная группа - белая. У нее высшая форма накадэ. Белые имеют шесть внешних, одно общее дамэ и четырнадцать степеней накадэ. Всего двадцать одно дамэ. У черных - семь внешних дамэ и семь степеней накадэ. Всего четырнадцать. Сильная группа при своем ходе имеет на семь дамэ больше. Значит, черная группа пленная, а белые могут

играть в другом месте.

Ответ на задачу 8

Сильная группа - белая. У нее два внешних, два общих дамэ и восемь степеней накадэ. Всего двенадцать дамэ. У черных - девять внешних дамэ (семь физических и два приближающих хода) и пять степеней накадэ. Всего четырнадцать дамэ. У слабой группы на два дамэ больше, значит, черные убивают белых и могут сделать два хода в другом месте.

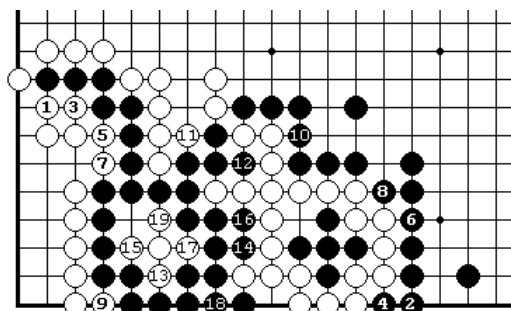


Ответ на задачу 9.

Сэмэй между двумя группами с одинаковыми высшими формами накадэ (в данном случае "автомобиль" на "автомобиль") полностью подчиняется теории сэмэй между низшими формами накадэ. У черной группы семь внешних дамэ и семь степеней накадэ. У белой группы четыре внешних и четыре степени накадэ. Значит сильная группа - черная. У сильной группы подсчитываем внешние дамэ и степени накадэ, т.е. у черных - четырнадцать дамэ, у белых - двенадцать. Следовательно белая группа пленная и черные могут пропустить два хода.

Ответ на задачу 10.

Сильная группа - черная. У нее шесть внешних дамэ и одиннадцать степеней накадэ. У слабой белой группы - пять внешних, пять общих и семь степеней накадэ. Если бы был ход черных они бы темп в темп добивали белых, но ход белых, поэтому - сэки.



Выводы:

- При низших формах накадэ сильная группа имеет большее число внешних дамэ плюс степени накадэ;
- сильную группу убить нельзя;
- у сильной группы подсчитываются внешние дамэ и степени накадэ, у слабой все дамэ;
- сильная группа при своем ходе убивает слабую группу, если у нее равно или больше дамэ;
- слабая группа при своем ходе живет в сэки, если у нее равно или больше дамэ;
- при высших формах накадэ сильная группа имеет более высокую форму накадэ;
- между сильной и слабой группами нет сэки;
- у сильной группы подсчитываются все дамэ, у слабой группы - внешние и степени накадэ;
- сильная группа при своем ходе убивает слабую группу, если у нее равно или больше дамэ;
- слабая группа при своем ходе убивает сильную группу, если у нее равно или больше дамэ.

Глава V. Планирование сэмиай

Под планированием сэмэй будем понимать анализ сэмэй, который уже возник, либо может возникнуть. Анализ сэмэй проводится по определенной схеме. В результате анализа мы должны выработать рекомендации по его ведению, если сэмэй уже начался или сделать заключение о его целесообразности, если сэмэй еще не начал. Планирование сэмэй, особенно анализ сэмэй когда он еще не начал, является очень трудной техникой и под силу в основном только профессионалам. Возможно, это объясняется тем, что существует мало литературы по сэмэй, а на русском языке и того меньше. Кроме того, для планирования сэмэй необходимо блестящее комбинационное зрение.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЕДЕНИЮ И ПЛАНИРОВАНИЮ СЭМЭАЙ:

Тип сэмзай - элементарный

- Нужно следить, чтобы у вас было на одно дамэ больше;
- для слабой группы нужно увеличивать дамэ в сентэ физически или при помощи тэсүдзи;

Тип сэмэй - группы без глаза

- Нужно следить, чтобы у вас было больше внешних дам. В этом случае вашу группу нельзя убить;
- сильная группа должна уменьшать общие дам;
- слабая группа должна увеличивать общие дам.

Тип сэмэй - группа с глазом против группы бея глаза

- Нужно стараться получить глаз. В этом случае все общие дамэ увеличивают ваши степени;
- сильная группа должна не дать построить глаз слабой группе;
- сильная группа должна увеличивать общие дамэ;
- слабая группа должна уменьшать общие дамэ.

Тип сэмзай - группы с низшими формами накадэ

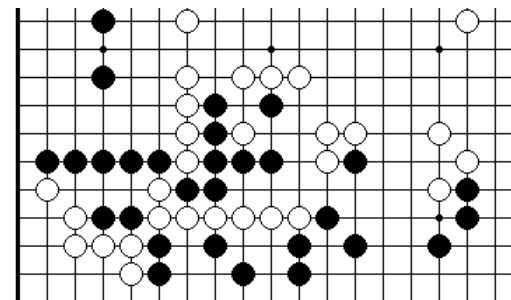
- Нужно следить, чтобы у вас было больше внешних дамэ. Тогда ваши камни нельзя убить;
- сильная группа должна уменьшать общие дамэ;
- слабая группа должна увеличивать общие дамэ.

Тип сэмэй - группы с более высокими формами накадэ

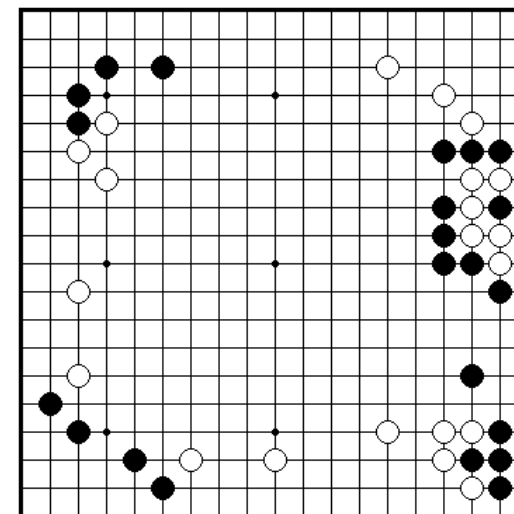
- нужно стараться получить более высокую форму накадэ. В этом случае все общие дамэ увеличивают ваши степени;
- сильная группа не должна давать строить более высокую форму накадэ слабой группе;
- сильная группа должна увеличивать общие дамэ;
- слабая группа должна уменьшать общие дамэ.

СХЕМА АНАЛИЗА СЭМЭАЙ:

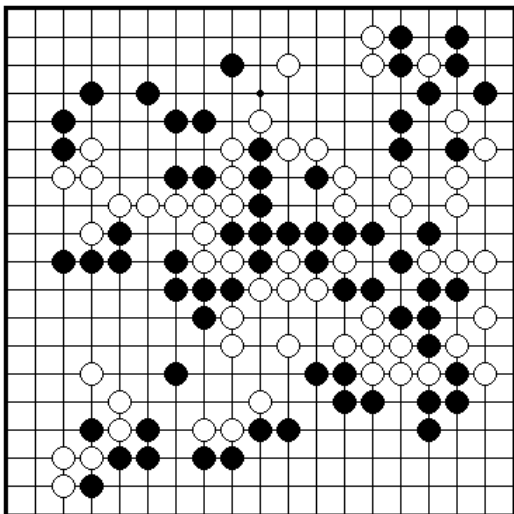
- Прежде всего нужно определить тип предполагаемого сэмзай;
- на основании рекомендаций по ведению и планированию сэмзай определить его целесообразность и выработать решения по его ведению;
- затем, если необходимо, при помощи сентэ-ходов попытаться увеличить дамэ физически или за счет тэсудзи;
- далее при помощи сентэ-ходов нужно привести позицию к расчетной;
- рассчитать по правилам, изложенным в главах I - IV.



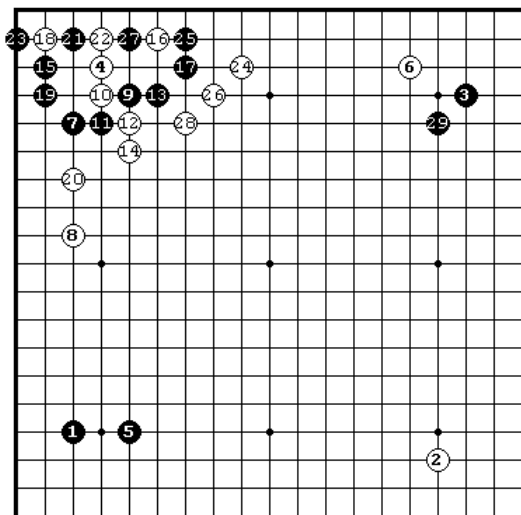
Задача 1. Фрагмент из тренировочной партии учеников автора.
Ход черных. Как им правильно спланировать сэмэй?



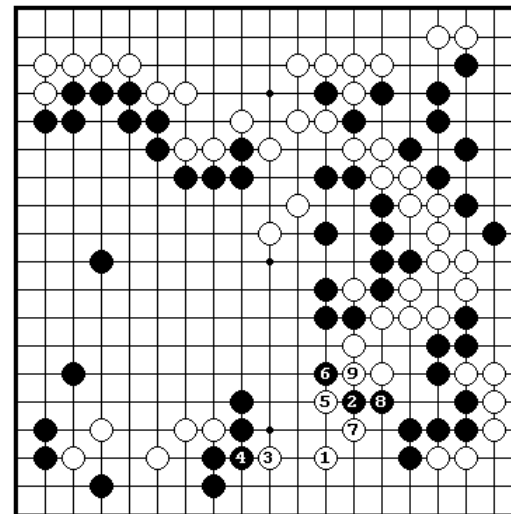
Задача 2. Первенство России до 18 лет, Казань, январь 1995г.
Черные - А.Динерштейн, 3 дан, белые - С.Шикшина, 3 дан
(Оба игрока - ученики автора).
Ход белых. Как спастись белым на правой стороне?



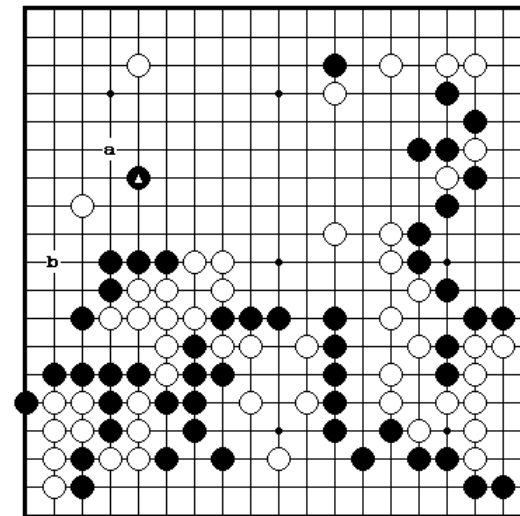
Задача 3. Форовая партия учеников автора:
С.Шикшиной и А.Каменского.
У большой черной группы в центре - один глаз.
У белых также один глаз. Кто выиграет сэмэй? Ход белых.



Задача 4. Белые - Го Сэйгэн, 9 дан черные - Мурасита, 8 дан.
Ход белых. Кто выиграет сэмэй?

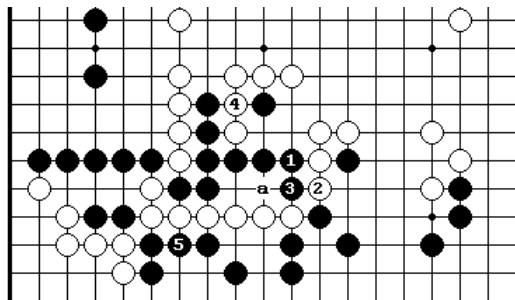


Задача 5. Чемпионат России, Нижний Новгород январь 1994 г.
Черные - В.Шикшин, 4 дан, белые - И. Альмухаметов, 4 дан.
Белые вторглись в мою черных. После ходов 1-9 может возникнуть сэмэй.
Кто его выиграет?



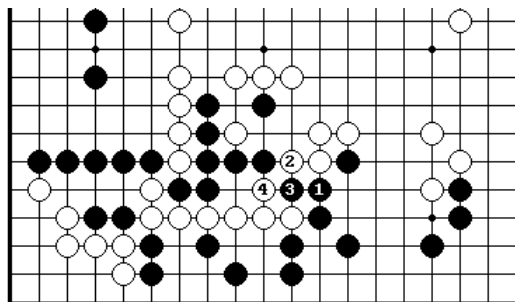
Задача 6. II Чемпионат СССР, Санкт-Петербург, январь 1990 г.
Черные - Е.Пермяков, 5 дан, белые - В.Богданов, 6 дан.
В ответ на черный @ куда играть белым в "a" или "b" и почему?

Ответ на задачу 1



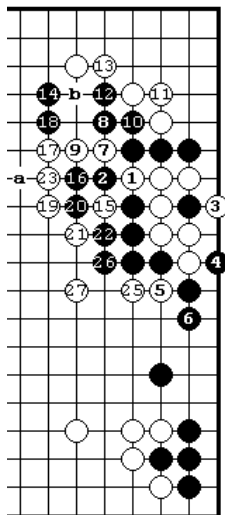
Д.1. Проведем планирование сэмзай по вышеописанной схеме. Тип сэмзай - группы без глаза. Сентэ-ходов на увеличение дамэ у черных нет. Сильную группу убить нельзя. Чтобы быть сильной группой, надо иметь больше внешних дамэ. У белых - четыре внешних дамэ. Отсюда делаем вывод, что для увеличения внешних дамэ черных нужно резать только при помощи ч.1-б.2-ч.3. У белых при

своем ходе на два дамэ меньше, поэтому черная группа после ч.5 живет в сэки. Отметим, что черным нельзя сразу резать в 3. Белые играют б. 1-ч.2-б."а" и группа черных пленная.

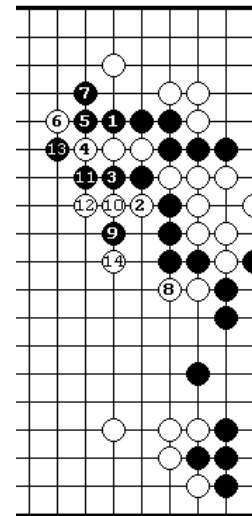


Д. 2. В партии черные начали с ч.1. Белые сокращают внешнюю степень ходами б.2-ч.3-б.4. В результате возник элементарный сэмзай, т. к. между безглазыми группами всего одно дамэ. Ход белых. Здесь побеждает абсолютное большинство степеней. У белых пять дамэ, у черных - четыре. Поэтому белые легко выигрывают.

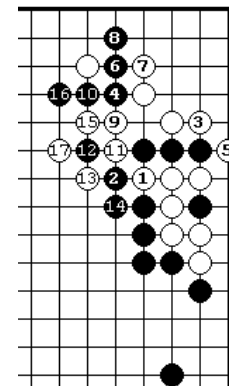
Ответ на задачу 2



Д. 3. Сначала сделаем сентэ-обмен: б.1-ч.2, который ухудшит форму черных и позволит белым получить сэмзай. Тип сэмзай - группа с глазом против группы без глаза. Сейчас у белых - четыре дамэ. При помощи сентэ: б.3-ч.4-б.5-ч.6 наростим степени. Теперь у белых - пять дамэ. Б.7 начинает сэмзай. У черных три внешних дамэ при своем ходе. Надо нарастить дамэ, а это сделать не так просто с учетом других слабостей. На этой диаграмме показан вариант, при котором белые к ходу 27 имеют большой успех. Если вместо ч.18 черные сыграют в 23, то белые сыграют в "а", а затем в "б" и легко выиграют сэмзай.

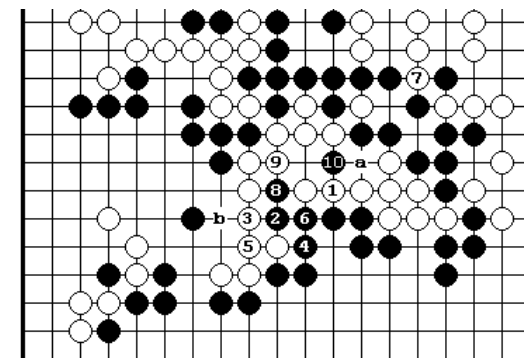


Д. 4. Здесь показан основной вариант, когда черные, вместо хода ч.12 на Д. 3, играют 1. Ходом 14 белые выручают свою группу, получая лучшую позицию. Если вместо ч.7 черные играют 11, то б.13-ч.9-б.7 легко выигрывает сэмзай.



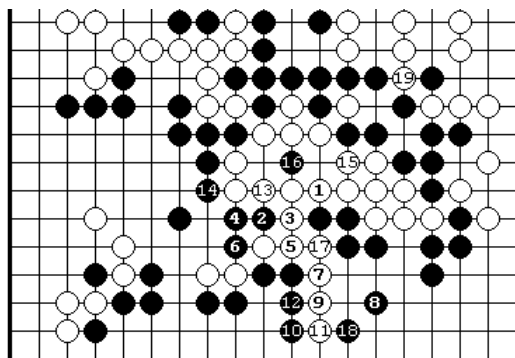
Д. 5. К сожалению, белые прошли мимо этих возможностей, дающих им лучшую позицию, и продолжили в партии, как показано на этой диаграмме. Черные могли не идти на сэмзай, сыграв ч.4 в 7 на Д. 3. В этом случае они получили бы лучшую позицию, т.к. белые начали борьбу в том месте, где черные были сильнее. Окончательно белые проиграли.

Ответ на задачу 3.



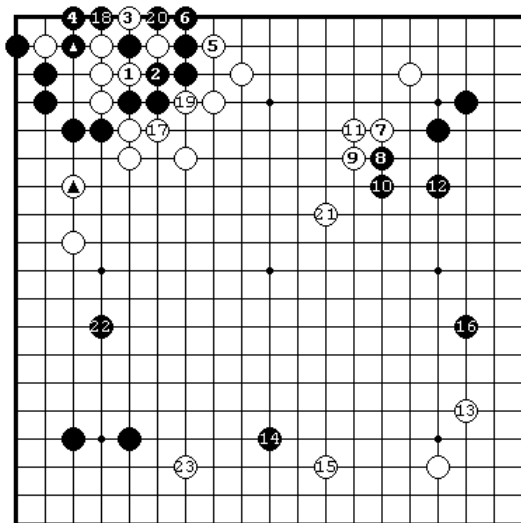
Д. 6. У черных имеется глаз из низшей формы накадэ. Значит, вы должны попытаться построить глаз из более высокой формы на-кадэ или иметь глаз из низшей формы, но больше внешних дамэ. Б.1 -единственный ход. Если б."а", то ч.1 лишает белых внешних дамэ. Ч. 2 - также единственный ход, уменьшающий внешние дамэ белых. Последовательность до б.9 вынужденная и ч.10, выкалывая глаз, убивает белых. Нельзя вместо б.7 играть в 8. Тогда - ч.7-б.10-ч."а". У сильной черной группы - восемь дамэ, у белых - семь дамэ и они проигрывают сэмзай. Если вместо ч.2 играть в 6, то б.2-ч."б"-б.3-ч."а"-б.10-ч.9-б.7 и белые выигрывают сэмзай темп в темп. Следовательно, белым необходимо нарастить степени при помощи тэсудзи, используя дефекты в форме черных.

Д. 7. Здесь приведен один из таких вариантов. После 6.19 у черных всего пять дамэ, но если ч.19 - у них восемь дамэ. Значит, белые должны в сентэ получить шесть дамэ или в готэ восемь дамэ. На ч.2 белые играют 3. Черные не могут играть в 5, т.к. 6.6 строит два глаза. На ч.4 - 6.5, угрожая захватить черные камни 2 и 4. После ч.6, 6.7 угрожает захватить четыре черных камня в плохой форме. Черные защищаются - 8. Белые вставляют сентэ: 6.9 - ч.16, а затем соединяются 17. И 6.19 выигрывает сэмэй темп в темп (шесть дамэ на пять). Если ч. 18 в 19, то 6."а" строит два глаза. Белые прошли мимо этой возможности и проиграли сэмэй темп в темп. Для этого нужно хорошее комбинационное зрение, которое можно развить только ежедневным решением тэсудзи.



Ответ на задачу 4

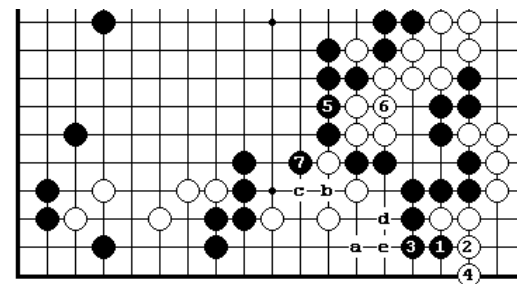
Д.8. Б.1-ч.2-6.3-ч.4 - естественные ходы. Тип сэмэй - группа с глазом против группы без глаза. У белым нет возможности нарастить степени, да и не требуется. У белых - четыре дамэ, у черных пять, значит, черные выигрывают сэмэй. По дзесэки белые должны б.@ играть в ч.@, но тогда они попадают в невыгодное положение по отношению ко всей доске. Поэтому они жертвуют камни, играя снаружи и выстраивая большое мойо последовательностью до 6.23.



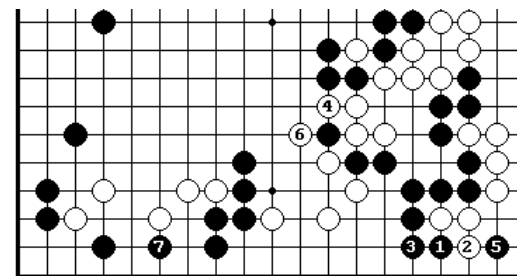
Ответ на задачу 5

Д. 9 Здесь показано продолжение в партии. В первую очередь необходимо провести сентэ-ходы, а тем более обоюдное сентэ. После обоюдосентовых ходов ч.1 и 3, черные играют сентэ 5, угрожая съесть два камня. Белые защищаются 6.6 и ч.7 создает миаи: "а" и "б". Если белые встанут на ко ходом в "с", то черный "а" убивает их, не играя ко. Почему?

Потому что у черных образуется группа с глазом, которая имеет много внешних дамэ, поэтому ее убить нельзя. Хочется отметить, что если черные вместо хода ч.1 играют сразу в 5, то белые сами проведут сентэ 3, заставляя черных отвечать в "е" и "д", а затем белые защищаются 6.

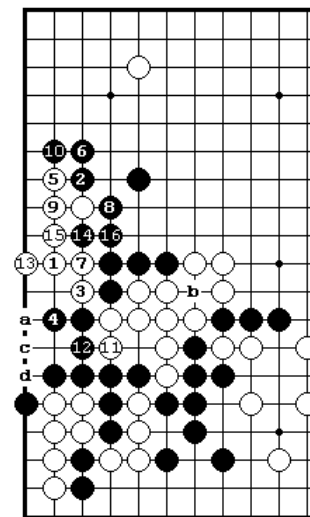


Д. 10. Если черные не играют 4 на Д. 9, а дают атари, как на этой диаграмме., то черные просто забирают угол ходом 5, а после 6.6 играют важный ход, дающий им базу и выбивающий базу у белых. Учитывая, что черная группа в центре крепкая, а фурикавари в пользу черных, то ясно, что черные ведут в партии.

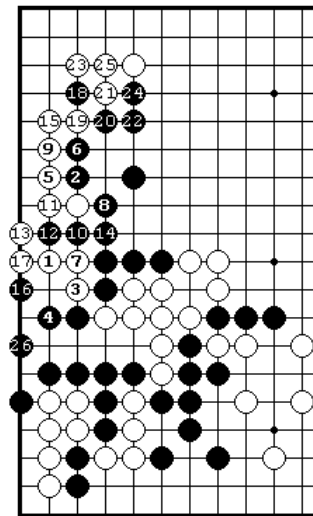


Ответ на задачу 6

Д. 11 Это довольно трудная проблема. Здесь необходимо хорошее комбинационное зрение. Если белые ходят в "b", то в результате вынужденной последовательности: 1-10 возникает сэмэй. Тип сэмэй - группы с низшими формами накадэ. Черная группа имеет больше внешних дамэ, поэтому ее убить нельзя. Единственный шанс белых - это сделать сэки, подготовив побольше общих дамэ. Черные должны помнить об этом и сокращать общие дамэ. После сентэ-обмена: 6. 11-ч. 12 белые пытаются увеличить себе общие дамэ ходом 13. Черные сокращают внешние дамэ, играя 14. Далее, после ходов 6.15, ч.16 у белых - пять дамэ, а у черных - шесть дамэ и они легко выигрывают сэмэй. Если вместо ч.14 черные играют в "а", то после сентэ: 6.14 - ч.16 - 6."с"- ч."д" белые, сыграв в "b", делают сэки.



Д. 12. Здесь показан вариант, когда белые не идут на сэмэй. А вместо б.9 на Д. 11 играют б.9, как показано здесь. Черные вставляют 10, 12 и после ч. 14 белые не могут играть в 19 из-за съедения трех разрезающих камней и вынуждены тянуться в 15. Черные играют сентэ 16, а затем закидывают жертву 18 для создания формы центральной группе. Белые забирают жертву 19-25 и ч.26 успевает защитить свою изолированную группу. В результате черные спасли свою изолированную группу и получили сильную центральную группу, которая будет оказывать сильное воздействие на слабую белую группу в центре. Видимо, оценив все это, Богданов сделал спокойный ход в "А" на Фигуре 6. Однако, вся борьба еще впереди и мы вернемся к этой партии в главе VI.

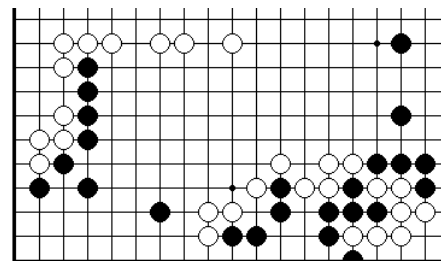


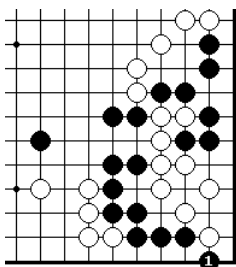
Выводы:

- Увеличивай дамэ в сентэ физически или за счет тэсудзи;
- определяй тип сэмэй;
- применяй правила, изложенные в главах I - IV;
- для сильной группы увеличивай внешние дамэ и уменьшай общие;
- для слабой группы увеличивай общие дамэ;
- группа с глазом сильнее группы без глаза;
- группа с большим глазом сильнее группы с меньшим глазом.

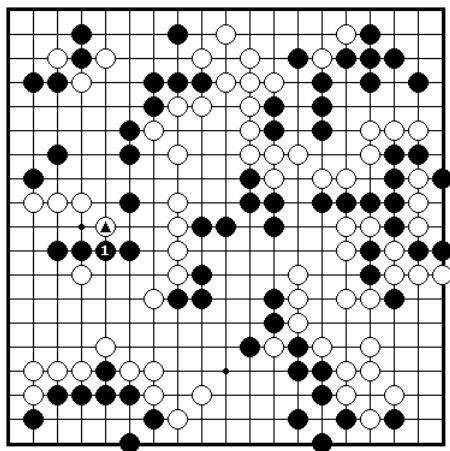
Глава VI. Контрольные задачи

Используя правила, изложенные в главах I-V, попробуйте решить следующие пятнадцать задач.

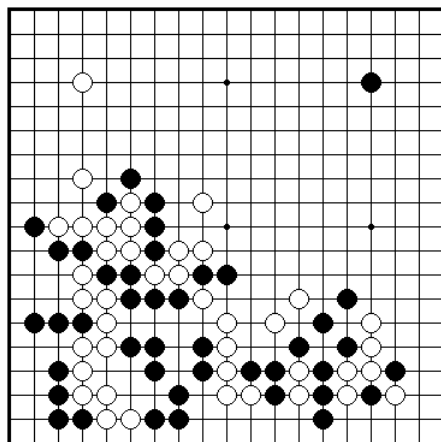




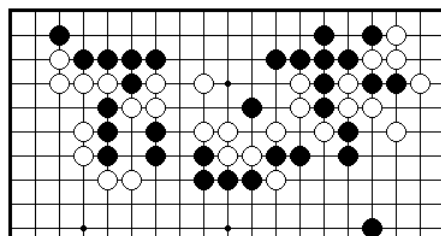
Задача 5. Фрагмент тренировочной партии.
А. Динерштейн, 3 дан (черные) -
С. Шикшина, 3 дан.
Черные сыграли 1. Кто выиграет сэмзай?



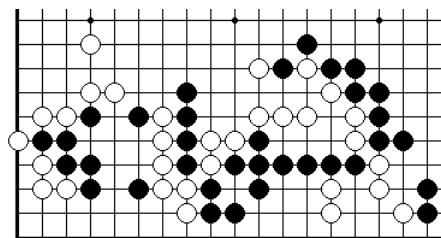
Задача 7. II Чемпионат СССР,
Санкт-Петербург, январь 1990 г.
Е.Пермяков, 5 дан (черные) - В.Соловьев, 6 дан
Белые сыграли @. Если черные ответят 1 и
пойдут на сэмэй, кто его первым выиграет?



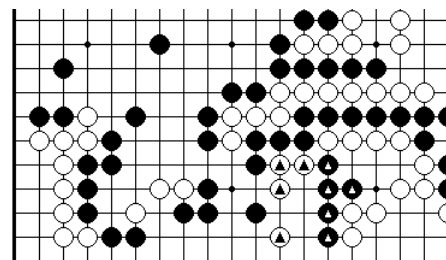
Задача 6. II Чемпионат СССР,
Санкт-Петербург, января 1990 г.
Р.Сайфуллин, 5 дан (черные) - А.Попов, 5 дан
На нижней стороне возник сэмэй после черного @.
Кто его выигрывает? Обратите внимание на количество ко-
удов.



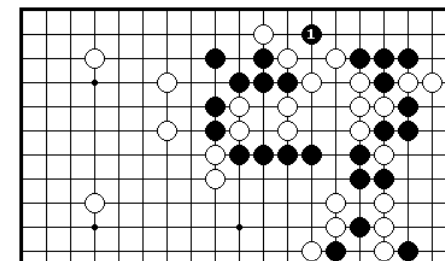
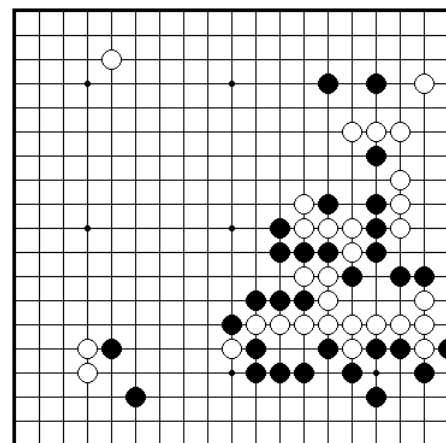
Задача 8. П Первенство мира до 12 лет, США, август 1994 г.
Ю Чанг Джу, 2 дан, Тайвань (черные) – Кана Майами, 6 дан, Япония
Кажется, что белая группа наверху пленная. Однако она продолжает борьбу. Как организовать сэмэй и кто его выиграет. Ход белых.



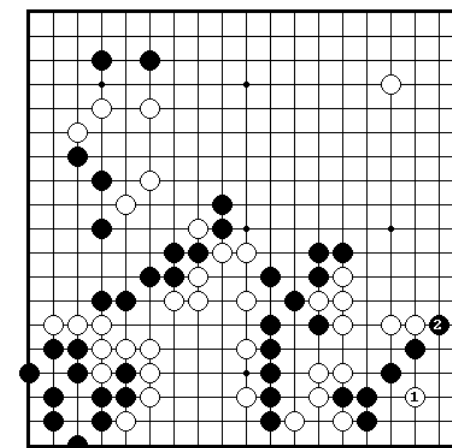
Задача 9. II Первенство мира до 18 лет,
США, август 1994 г.
Зоу Бо, 3 дан, Китай (черные) –
Джеймс Чием, 5 дан США.
Ход черных. Кто выиграет сэмэй?



Задача 11. III Чемпионат СССР
(полуфинал),
Челябинск, октябрь 1991 г.
А.Хмыров, 6 дан (черные) - И.Загородний, 3 дан.
Ход белых. Каков статус камней @?

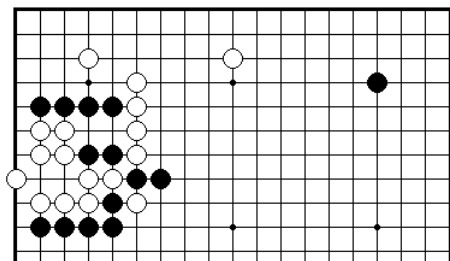


Задача 10. II Первенство мира до 12 лет,
США, август 1994 г.
Ло Минг Мин, 1 дан, Сингапур (черные) -
Кана Майами, 6 дан, Япония.
Ход белых. Ходом 1 черные выбили глаз.
Как выжить белой группой?

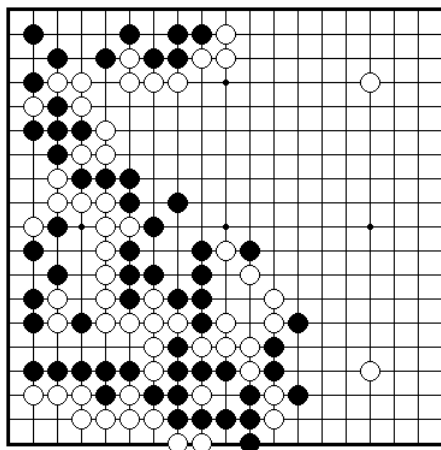


Задача 12. III Чемпионат СССР (полуфинал), Челябинск, октябрь 1991 г.
А.Тюменцев, 4 дан (черные) - А.Хмыров, 5 дан
На сан-сан белых 1 черные ответили 2.
Как играть белым?

Задача 13. Кубок DAEWOO,
Москва, апрель 1992 г.
Р.Гатауляин, 5 дан (черные) –
И.Попов, 4 дан.
Ход черных. Кто выиграет сэмэй?



Задача 14. Первенство ВДФСО
Профсоюзов, Казань, ноябрь 1988г.
В.Шикшин, 4 дан (черные) -
Р.Гатауллин, тогда 3 дан
Ход черных. Как играть?

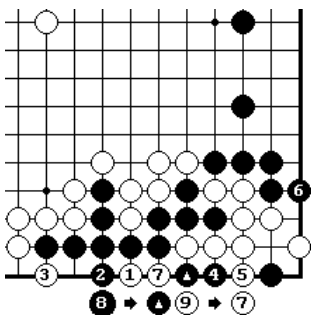
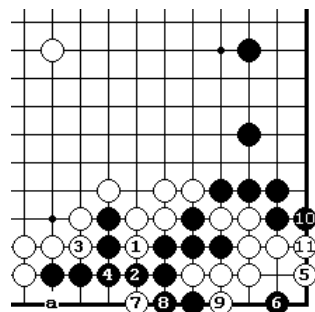


Задача 15. Международный турнир,
Казань, сентябрь 1989 г.
Н.Сахабугдинов, 4 дан (черные) - В.Шикшин, 4 дан
Ход белых. Кто выиграет сэмэй?

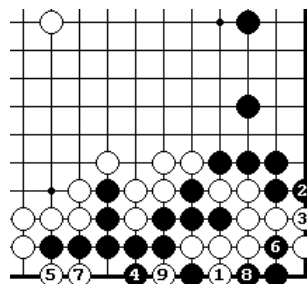
Ответы

Ответ на задачу 1

Д. 1. При помощи сентэ-ходов б.1, 3 приведем позицию к расчетной. Тип сэмэй - группы с глазами. Как получить преимущество в сэмэй? Нужно построить группу с более высокой формой накадэ, либо выбить глаз черным. Белые играют сентэ: б.5 - ч.6, увеличивая себе форму накадэ, а затем ходом 7 создают миаи: выбить глаз в "а", либо построить более высокую форму накадэ. Если ч. 8, то б.9 создает пирамиду, у которой после обмена: ч. 10 - б.11 четыре дамэ, а у черных три дамэ.



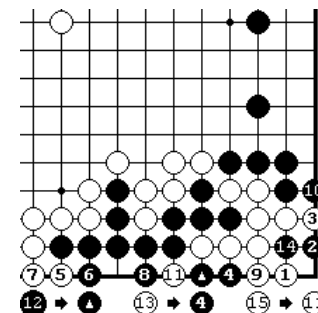
Д. 2. Если вместо ч.8 на Д. 1 сыграть ч.2, то после б.9 черные будут пленные, т.к. у них нет глаз.



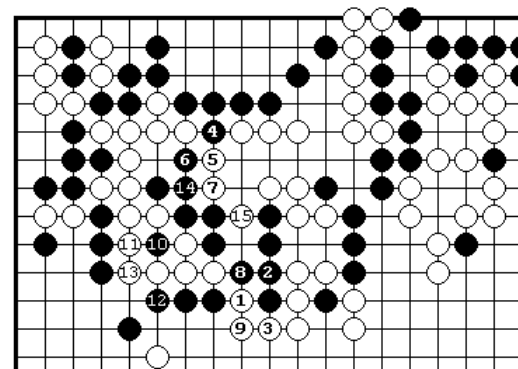
Д. 3 Если вместо б.7 на Д. 1 сыграть в 1, как на этой диаграмме, то после варианта 1-9 возникает двухходовая ко-борьба за белых. Это произошло потому, что вы очень торопились построить более высокую форму накадэ.

Д. 4. Здесь показано продолжение в партии. Белые не получили более высокую форму накадэ и не выкололи глаз черной группе, В результате после ч.8 получилось сэки. Однако белые проявили нетерпение, попробовали выиграть сэмэй, не имея достаточного количества ко-угроз. В результате после б.11 возникла прямая ко-борьба, в которой у черных было больше ко-угроз.

Окончательно белые проиграли.



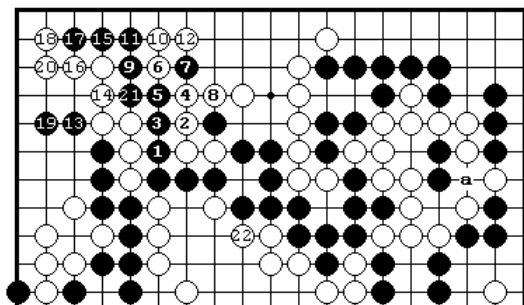
Ответ на задачу 2



Д. 1. Белые ходом 1 подчеркивают слабую форму черных и образуют сэмэй. Он очень выгоден белым, т.к. у них больше внешних дамэ и они могут нарастить их ходом в 12. После обмена: ч.2 - б.3 черные пытаются соединиться - 4, но б.5 - ч.6 образует сэмэй. Естественно, белые играют 7 и если ч. 14, то б.12 дает им много внешних степеней. Поэтому черные играют сентэ 8, 10, а затем сами занимают 12, угрожая съесть четыре белых камня. Белые строят глаз - 13, черные соединяются в 14 и белые выбивают глаз - 15, выигрывая сэмэй. В партии белые прошли мимо этой возможности, защитившись в 14. Окончательно, белые проиграли.

Ответ на задачу 3

Д. 1. Это легкая проблема. У белых - пять дамэ. Они в готэ могут увеличить их до шести, сыграв в "а". У черных - тоже пять дамэ. В принципе они ходом в "а" заедают белых темп в темп. Но всегда приятно нарастить степени, проникнув при этом в



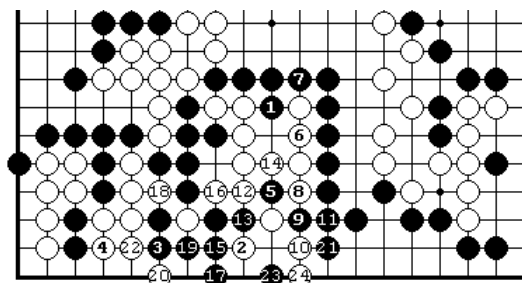
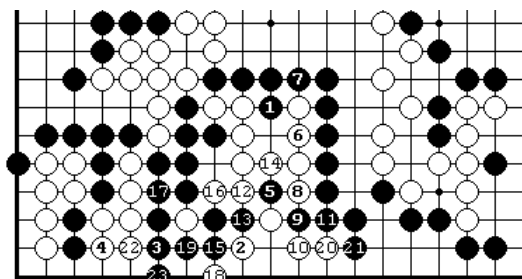
территорию противника. Здесь показано продолжение в партии. В результате вынужденных ходов 1-22 черные имеют шесть дамэ и могут играть в другом месте. Белые сдались.

Ответ на задачу 4

Д. 1. Это довольно трудная проблема.

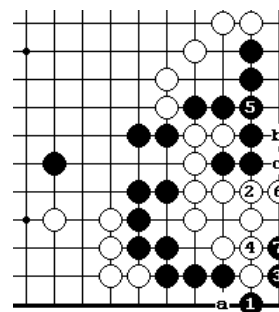
Ход черных 1, уменьшающий внешнюю степень белых и дающий прочное соединение со своей группой, является необходимым. Группа с глазом сильнее без оного. Этого правила и надо придерживаться черным. К тому же, у них, кажется, уже есть глаз, а у белых пока нет. Б.2 сужает глазное пространство и норовит сделать себе глаза. После сентэ ч.3 черные в сентэ выбивают глаз белым ч.5 - б.14, а затем делают себе глаз 15. Б.16 пытается выдавить глаз, но черные обязаны его сделать ходом 17. После сентэ-ходов белых 18-23 мы видим, что черная группа с глазом имеет семь дамэ, а безглазая группа белых имеет четыре дамэ. Черные легко выигрывают сэмэй.

Д. 2. Здесь показано продолжение в партии. Такое осложнение событий произошло в результате ошибки черных. Вместо ч. 17 на Д. 1 они сыграли 17, как здесь, еле-еле выигрывая сэмэй. Окончательно белые сдались.



Ответ на задачу 5

Д. 1. Здесь показано продолжение в партии. Черная и белая группы имеют низшие формы накадэ. У белых больше внешних дамэ, поэтому в ответ на ч.1 они уменьшают общие дамэ ходом 2. Черные дают атари 3, а затем увеличивают себе степени ч.5. Это



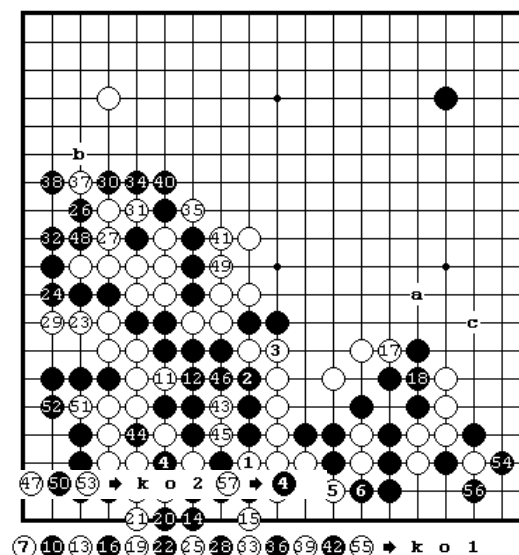
лучший ход, но и он не помогает черным. Белые играют сентэ: б.6-ч.7, и при своем ходе имеют восемь дамэ против восьми. Если ч."а" (вместо ч.5), сокращая дамэ, то белые вновь отыгрывают сентэ: б.6 - ч.7, а затем занимают критический пункт "б". Черные вынуждены играть 5, б."с" и сейчас у белых семь дамэ, у черных - пять, Черные сдались,

Ответ на задачу 6

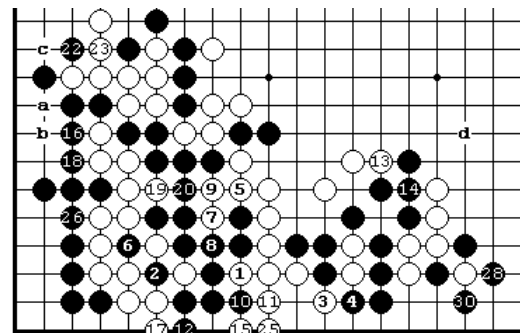
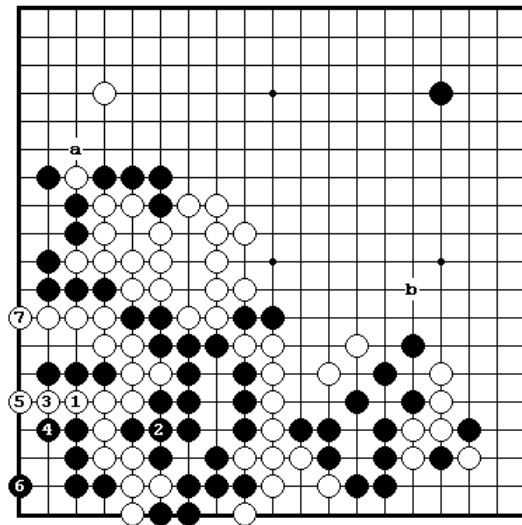
Д. 1. Это очень трудная проблема.

Здесь нужно, во-первых, правильно спланировать ведение сэмэй, а во-вторых, правильно вести двухшаговую ко-борьбу. Ход белых 1 - единственный. Он не дает черным построить два глаза. Черные вставляют сентэ 2, расширяющее глазное пространство, а затем берут ко - 4. Это оставляет белую группу без глаза и одновременно дает возможность получить черным более высокую форму накадэ. Поэтому необходимо сначала сократить глазное пространство, а затем вести ко-борьбу за глаз.

Для этого нужны очень большие или местные ко-угрозы. У кого больше ко-угроз, тот и победит. У черных - семь ко-угроз, у белых - восемь. Значит, белые выиграют двухшаговую ко-борьбу, а черные имеют три хода подряд в любом месте доски. Б.5 наносит большую ко-угрозу. Если черные бьют второе ко, то белые закрываются 6, черные закрывают ко, белые "а" и белые впереди по балансу территории и влияния. Поэтому ч.6, белые берут ко. Последовательность до б.53 - обмен ко-угрозами и взятие ко. После б.53 у черных нет местных ко-угроз, но они имеют три хода подряд в любом месте, б.57 закрывает двухшаговое ко и выигрывает сэмэй. А у черных трудная дилемма: снять белый камень ходом в "б" или захватить белые камни в "с".



Д. 2. Если вместо 52 на Д. 1 черные закроют двухшаговое ко ходом 2, то к ходу 7 белые выживают. Однако общая позиция на доске не в пользу белых. Они имеют миаи: вытянуть камень в "a" или атаковать черных в "b".

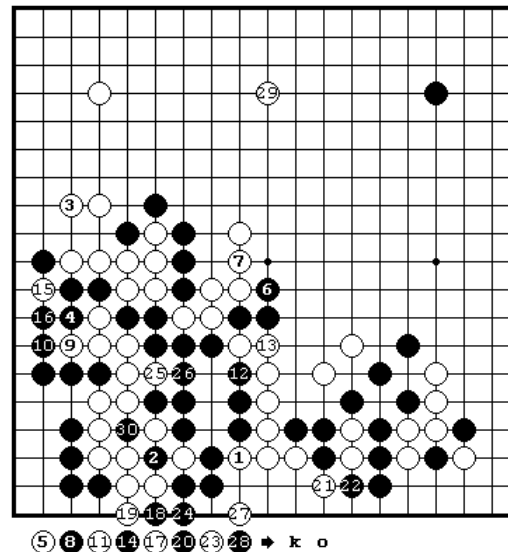


Д. 3. Ход ч.2 на Д. 1 - очень важный. Если его не делать, а сразу пробить ко, то никакой ко-борьбы нет. Белые добивают черных, позволяя им сделать три хода подряд в любом месте за счет двухшагового ко. Б.3 - очень важный ход. Он не позволяет нарастить степени черным с помощью "прыжка обезьянки". Затем б.5 сокращает глазное пространство. Если черные бьют второе ко в 6, то белые ходами 7 и 9 сокращают глазное

②③④⑤⑥⑦ → к о 1 ⑧⑨ → к о 2

пространство и не дают окончательно черным построить два глаза. У белых преимущество во внешних степенях. Черные ходами 10 и 12 пытаются увеличить внешние дамэ, но белые им не дают. Перед тем, как сыграть 15, белые вставляют сентэ 13, увеличивающее их внешнее влияние. Если ч.14 играть в 15, то б.14, черные закрывают ко, б."a", ч.16, б."b", ч. 18 и б."c". После б.15 у черных нет двух глаз, даже если они закроют ко, поэтому черные сокращают дамэ ходом 16. Нужно знать, что в сэмзай пробивать ко нужно после закрытия всех дамэ, поэтому б.17, ч.18, б.19, ч.20 и после этого белые пробивают ко ходом 21. Черные дают атари 22, б.23, ч.24 бьет ко в 6, белые делают приближающий ход 25, ч.26, б.27 бьет ко и возникает господствующее двухшаговое ко. Белые не отвечают ни на какие ко-угрозы черных, а черные имеют три хода подряд. Ч.28, б.29 бьет ко, ч.30, белые ходом 31 снимают черные камни и выигрывают сэмзай. Черные должны добавить ход в "d" и позиция белых явно предпочтительней. Если в ответ на б.5 черные вместо 6 сыграют в 7, то б.19, черные бьют ко в 6, б.9, ч.20, белые бьют ко, черные наносят прямую ко-угрозу атари 22, б.23, черные бьют ко в 6, белые наносят

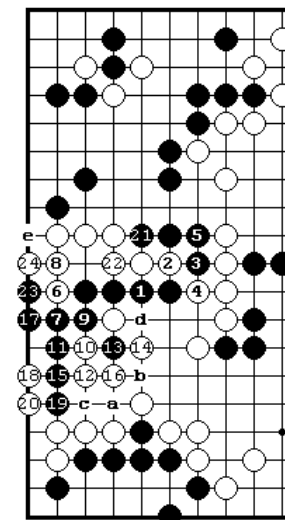
атари 16, ч."a", белые бьют ко и на любой ход бьют еще одно ко, легко выигрывая сэмзай.

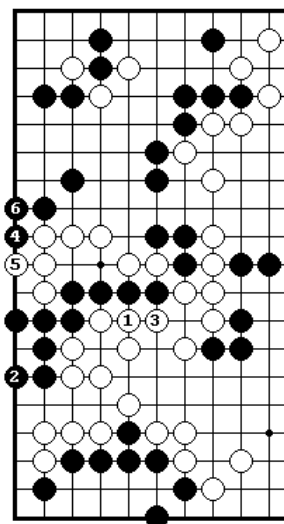


Д. 4. Здесь показано продолжение в партии. Белые вместо того, чтобы увеличивать себе внешние дамэ, стали их уменьшать ходами 3-9. Из Д. 3 мы видели, что если ходом 2 черные берут ко, то никакой ко-борьбы нет. У белых вполне хватает внешних дамэ, нужно только сузить глазное пространство черных. К ходу 29 белые без всякой борьбы и компенсации отдали свои камни. Окончательно белые сдались.

Ответ на задачу 7

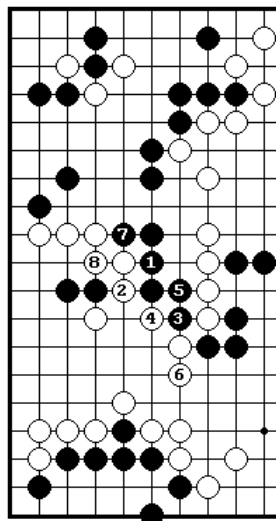
Д. 1. Во-первых, мы должны решить вопрос о целесообразности сэмзай за черных, а во-вторых, в случае целесообразности правильно спланировать его ведение. Итак, борются две безглазые группы. У черных - четыре внешних дамэ и возможность нарастить их, у белых - три внешних дамэ. Значит, сильная группа черных не умирает. Самое худшее для нее это сэки, вопрос целесообразности сэмзай за черных решен. Черные играют 2 и 4 и начинают сэмзай. Ход б.6 - единственный. Если белые не играют здесь, то черные сыграют в 8, образуя миаи: "е" и 7. Белые играют 10 и черным нельзя играть 11 в 13 из-за б.14, ч.16, б.12, ч."a", б."b", ч."d", б.11, ч.17, б."c", черные закрываются и белые выигрывают сэмзай. Черные жертвуют 13 с тем, чтобы в сентэ сыграть 15, 17 и 19. Теперь поговорим о ведении сэмзай. У черных больше внешних степеней, значит, они должны сокращать общие дамэ. Однако черные не должны торопиться с ходом в 21, сокращая общую степень. Почему?



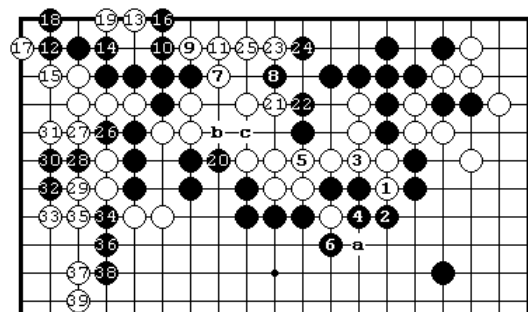


Д. 3. Продолжение в партии показано на этой диаграмме. Черные прошли мимо этой возможности. В итоге они проиграли.

Д. 2. Дело в том, что после ч. 17 на Д. 1 если белые не выйдут глаз в 2, а играют в 1, то черные играют сами в 2, образуя глаз и тогда все общие дамэ будут увеличивать степени черных. После хода 6 у черных шесть дамэ, у белых - три дамэ и сэмэй выигран за явным преимуществом. Вернемся к Д.1. После 6.20 черным не удалось построить глаз, но их группа - сильная, поэтому ходами 21 и 23 они сокращают общие дамэ в сентэ. Теперь у черных - шесть дамэ, а у белых - пять. Черные легко выигрывают сэмэй, и даже могут пропустить здесь один ход.

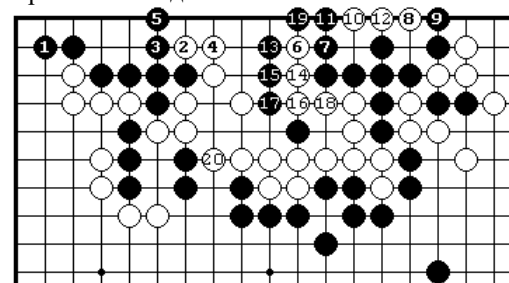


Ответ на задачу 8



Черные защищают правую группу, тогда белые атакуют левую группу. Ходы 9- 15 вынужденные. Далее, белые ходами 16-19 не дают строить два глаза и организовать сэмэй. Ситуация не изменилась бы, если черные вместо 16 пошли бы в 17. Белые сыграли бы в 16 и у черных - все те же шесть дамэ. Черные играют обоюдное сентэ 20, иначе белые в сентэ получают глаз, сыграв в этот

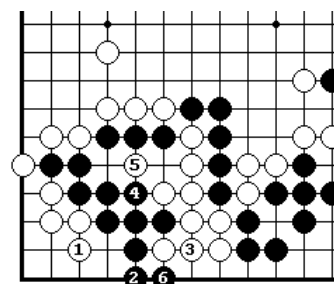
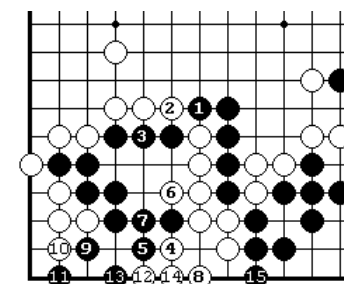
пункт. Белые защищаются 21, угрожая построить глаз, черные - 22 и белые наращивают дамэ ходами 23 и 25. Здесь сэмэй между группой с глазом против группы без глаза. У черных шесть дамэ. У белых после проведения черными сентэ-ходов в "b" и "c" - восемь внешних дамэ. Белые выигрывают сэмэй и даже могут пропустить здесь один ход. Далее, продолжение в партии не помогает черным. Они сдались.



Д. 2. Здесь приведен вариант, когда черные защищают левую группу. После хода 20 белые выигрывают сэмэй с правой черной группой.

Ответ на задачу 9

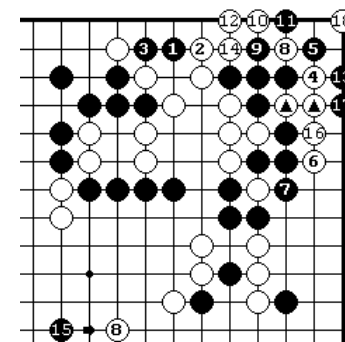
Д. 1. Продолжение в партии показано на этой диаграмме. У белых нет внешних дамэ, а у черных они есть. Поэтому ходом 1 черные идут на сэмэй. На 6.2 - ч.3 - единственный ответ. Белые пытаются построить глаз ходами 6.4-8. Черные увеличивают внешние дамэ ходами 9 и 11. В результате после хода 15 черные выигрывают сэмэй.



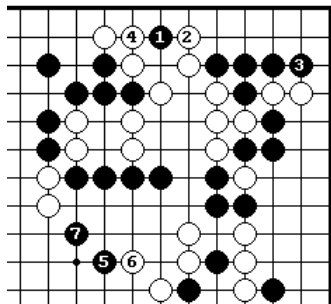
Д. 2. Если вместо 6.8 на Д. 1 сыграть 1, то черные играют сагари 2, белые 3. У черных больше внешних дамэ, поэтому они сокращают общие дамэ ходами 4 и 6 и выигрывают сэмэй. Белые сдались.

Ответ на задачу 10

Д. 1 Белые 2 - единственный ход. Он создает миаи: выжить белой группой и оживить адзи белых камней @. Здесь показано продолжение в партии. Посмотрите, какое прекрасное комбинационное зрение у одиннадцатилетней японской девочки! Тип сэмэй - элементарный. Побеждает абсолютное большинство степеней. У черных - четыре дамэ, у белых - три дамэ. Надо нарастить дамэ за счет тэсудзи. Б.6 - прекрасное тэсудзи, увеличивающее степени камням @.



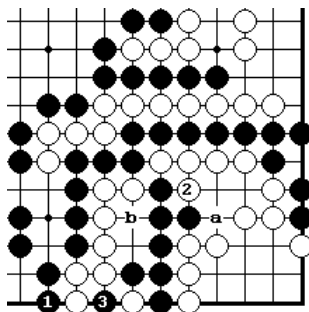
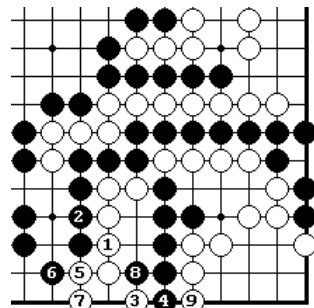
Б.8 - заключительное тэсудзи. После б.16 у белых - четыре дамэ, у черных три дамэ. Белые выигрывают сэмзай.



Д. 2. Видимо, после б.2 белые живут и черные должны смириться, ограничивая свое плохое адзи ходом 3. После б.4 ходы ч.5, 7, уменьшающие мой белых, являются одним из возможных вариантов.

Ответ на задачу 11

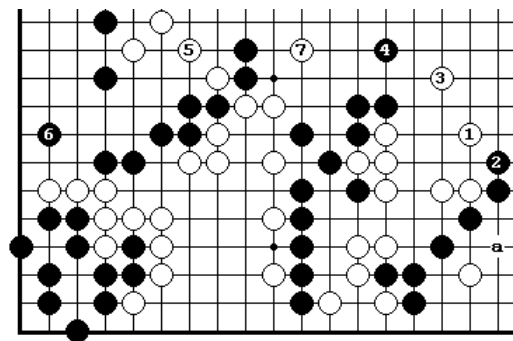
Д. 1. Продолжение в партии показано на этой диаграмме. Б.1 увеличивает дамэ. Однако у черных больше внешних дамэ, поэтому их убить нельзя. Белые играют сентэ б.3, 5, а затем ходом 7 хотят построить глаз. После ч.8 сильная группа - черная. У нее три внешних дамэ, у белых четыре дамэ. Поэтому белые обязаны добавить ход 9, чтобы убежать на сэки. Эта позиция известна под названием "тысячелетнее ко".



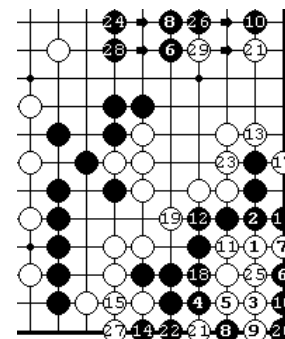
Д. 2. Здесь разбирается эта позиция. Чем замечательно "тысячелетнее ко"? При равенстве внешних дамэ, т.е. когда у белых имеется камень в "а", если черные захотят начать ко-борьбу, то для них это будет двухшаговое ко. На этой диаграмме после хода ч.3 показана эта ситуация. Если белые захотят начать ко-борьбу ходом "б", то это будет прямая ко-борьба, но черные первыми бьют ко ходом в 3. Учитывая, что здесь разыгрывается более тридцати очков, то найти такие ко-удары довольно трудно. Если никто не начнет ко-борьбу, то в конце

партии эта позиция считается сэки. В данной позиции у черных больше внешних дамэ, поэтому они имеют преимущество. Если они начинают ко, то это будет прямое ко и черные бьют его первыми. Если черные не начинают ко, то здесь будет сэки. Поэтому вполне естественно, что Хмыров А. сыграл в другом месте, т.к. он не собирается играть ко, потому что ведет по балансу территории. Окончательно белые сдались.

Ответ на задачу 12.



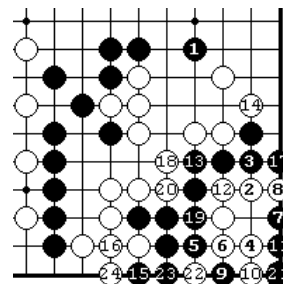
Д. 1. Белые играют 1, усиливая свою группу и одновременно создавая миаи: "а" и 3. Если ч.2, то б.3, ч.4 и далее последуют ходы в партии. На б.5 нужно отвечать в 6, а на б.7 - ч.8. Однако адзи в углу сохранилось, которое можно реализовать в любой подходящий момент.



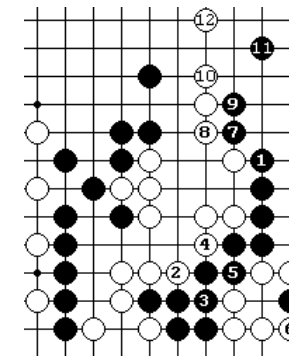
Д. 2. Здесь показано, что после вынужденных ходов 1-29 возникает двухшаговое ко.

Д. 3. Здесь показано, что произойдет, если вместо ч.8 на Д. 2 сыграть ч.1 на этой диаграмме. Белые проведут сентэ: б.2, 4, улучшая себе форму, а затем выживут ходами 7-11.

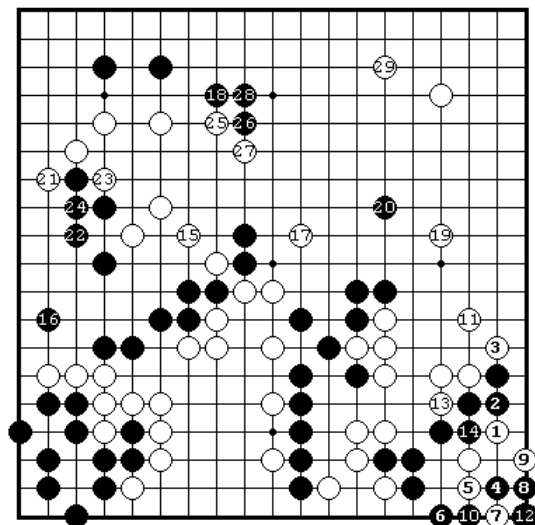
В результате белые получают плотность на правой стороне для атаки слабой группы черных в центре.



Д. 4. Если черные вместо хода 2 на Д. 1 играют ч.1 здесь, то белые реализуют свое адзи немедленно ходом 2. После б.24 возникает двухходовое ко за белых.

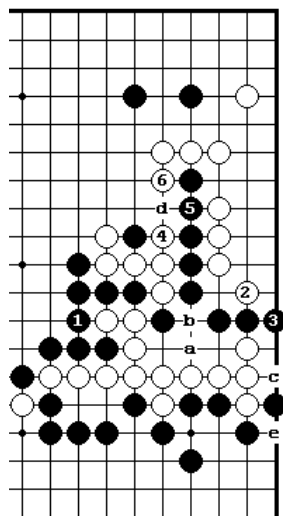


Д. 5. Продолжение в партии показано на этой диаграмме. Сначала белые провели пятнадцать сентэ-ходов подряд, а затем затащили угол ходом 29, прицеливаясь к слабой группе черных в центре. Окончательно черные сдались.



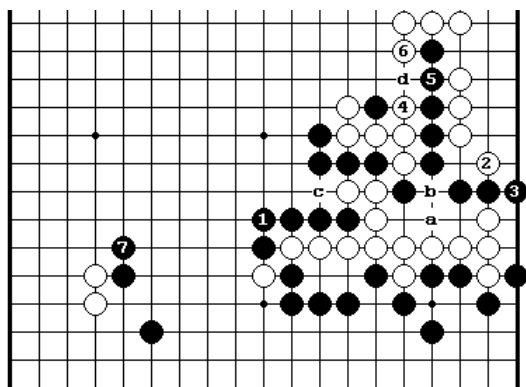
Ответ на задачу 13.

Д. 1. Черный 1, сокращающий внешние дамэ белых, является главным ходом. Далее, ходы 2-6 - вынужденные. Тип сэмзай - безглазые группы. При помощи сентэ-ходов приведем позицию к расчетной. Черные играют "а", белые "с", черные "е", б."d". Заметим, что пять черных камней, включая 5, в сэмзай не участвуют. У черных - пять внешних дамэ (два физических и три приближающихся хода), у белых - четыре дамэ. При своем ходе черные могут пропустить здесь два хода. Снова вернемся к позиции после хода 6. Если черные пропустят здесь ход, то белые вставят сентэ: б."а"-ч."b"-б."с"-ч."е", а затем сыграют б."d". Теперь у черных - три внешних дамэ, у белых - четыре. При своем ходе черные добивают темп в темп.

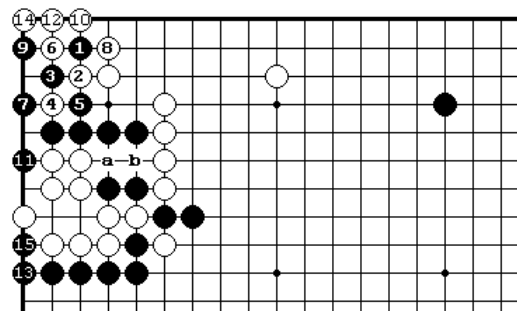


Д. 2.

Продолжение в партии показано на этой диаграмме. Ранее отмечалось, что ч.1 в "с" является главным ходом. На ч. 7 белые должны были вставить сентэ-обмен: "а" - "b" и ходом в "d" убежать на сэки, Окончательно белые сдались.

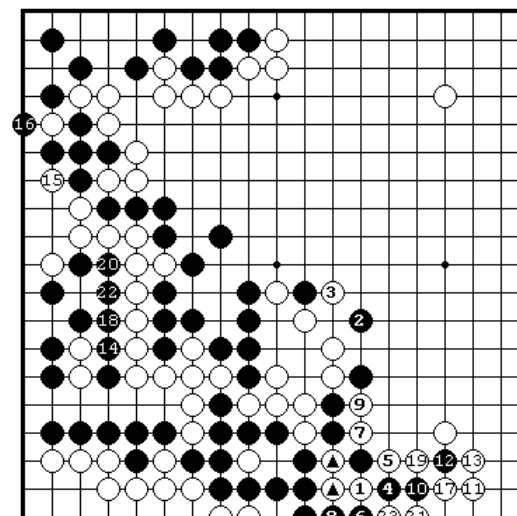


Ответ на задачу 14



Здесь показано продолжение в партии. Тип сэмзай - группа с глазом против группы без оного. Приведем к расчетной позиции. Белые в сентэ играют "а" - "b". У черных пять внешних дамэ, у белых - шесть дамэ. Значит, надо нарастить степени. Черные наращивают дамэ ходом 1. Если белые - в 11, то черные 8 и обе стороны живут. Белые играют 2 и до 6.10 ходы вынужденные. Теперь у белых - те же шесть дамэ, но и у черных шесть дамэ. Поэтому они играют 11 и темп в темп выигрывают сэмзай. Окончательно, белые сдались.

Ответ на задачу 15.



У черных - четыре дамэ, у белых два дамэ. Ходом 1 белые наращивают себе дамэ. Белые обменивают 2 на 3, а затем сжимают три белых камня, пытаясь нарастить дамэ для черной группы на нижней стороне с тем, чтобы выиграть сэмзай у безглазой белой группы на левой стороне. С учетом атари 15 у белой группы девять дамэ. После вынужденных ходов 4-13 у черных семь дамэ, у белых - девять дамэ. Ч.14 сокращает дамэ у белых. Белые вставляют атари 15, получая лишнюю степень, и могут в принципе пропустить здесь ход. Однако, именно здесь решается партия и пропустить ход в данном месте морально нелегко. После 6.23 черные сдались.